

INITIATION A L'UTILISATION DE CartoExplorer

BARRES DE TACHE CARTO :

Fichier

- Transférer : permet de transférer le CD sur le disque de l'ordinateur.
- Sauvegarder Restaurer la Base de données, sur le disque, documents, BD Carto (à créer)
- Imprimer
- Mise en page, permet de choisir l'échelle d'impression, choisir en fonction du zoom.
- Aperçu avant impression, pour cadrer la carte pour l'impression.
- Config de l'impression.

Configuration :

Pays :

Préférences :

Divers :

flèche de sens

Carte orientée nord

Demander confirmation av de fermer le logiciel

Vitesse : En renseignant les champs permet d'avoir une évaluation de la durée de la rando.

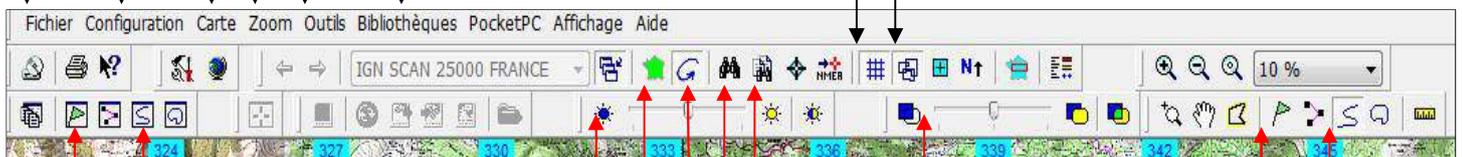
Activation des fonctions carte, « sélection automatique, ... légende » si les icônes ne sont pas affichées

Activation des fonctions « zoom » si les icônes ne sont pas affichées

Activation des fonctions outils « main, ... distance » si les icônes ne sont pas affichées

Activation des fonctions bibliothèques « waypoints, ...polygones » si les icônes ne sont pas affichées

Affichage des coordonnées sur la carte
Affichage des références de la carte IGN



Bibliothèque tracé
Bibliothèque waypoints

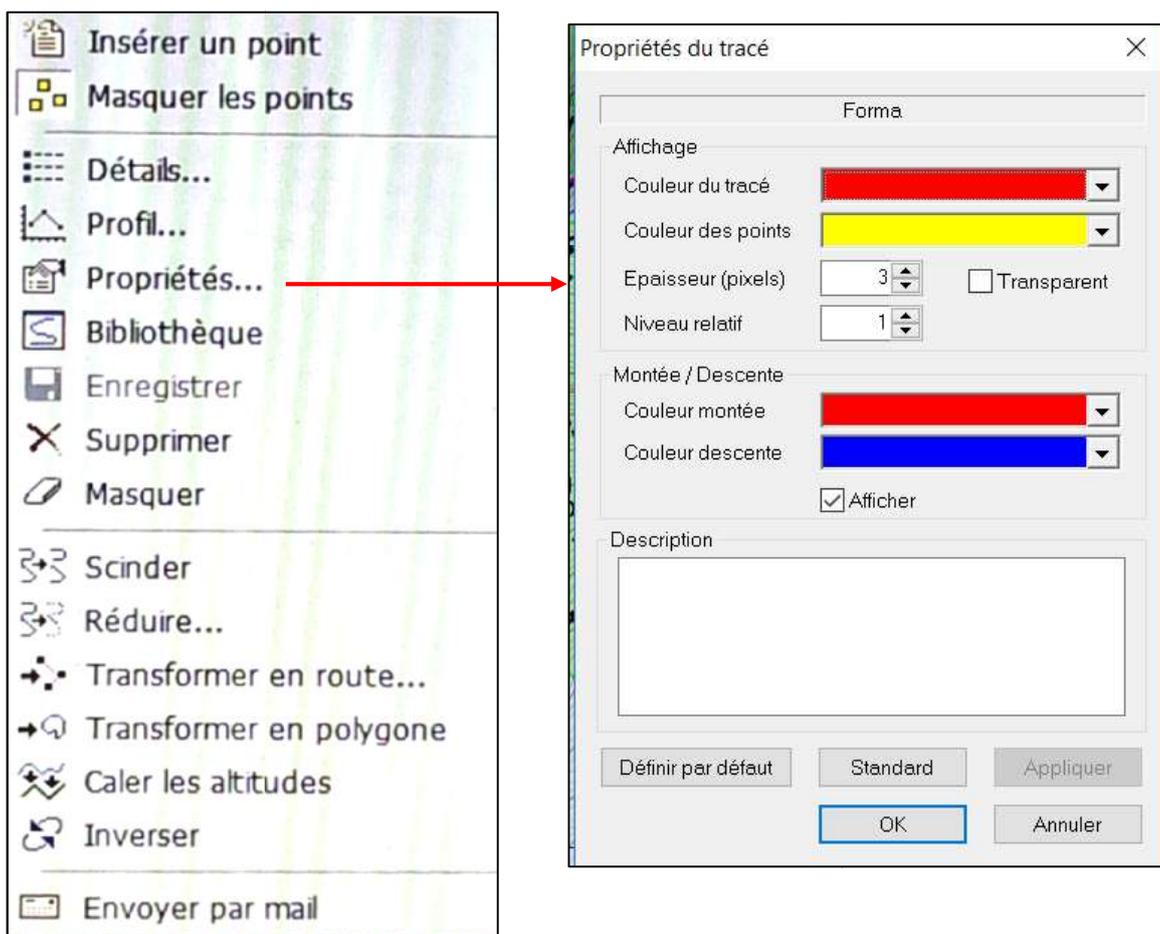
Réglage transparence du tracé
Recherche toponyme
Rechercher une localité
Permet d'afficher les fonds topographiques
Permet d'afficher les cartes IGN et les CD installés
Réglage de la luminosité de la carte



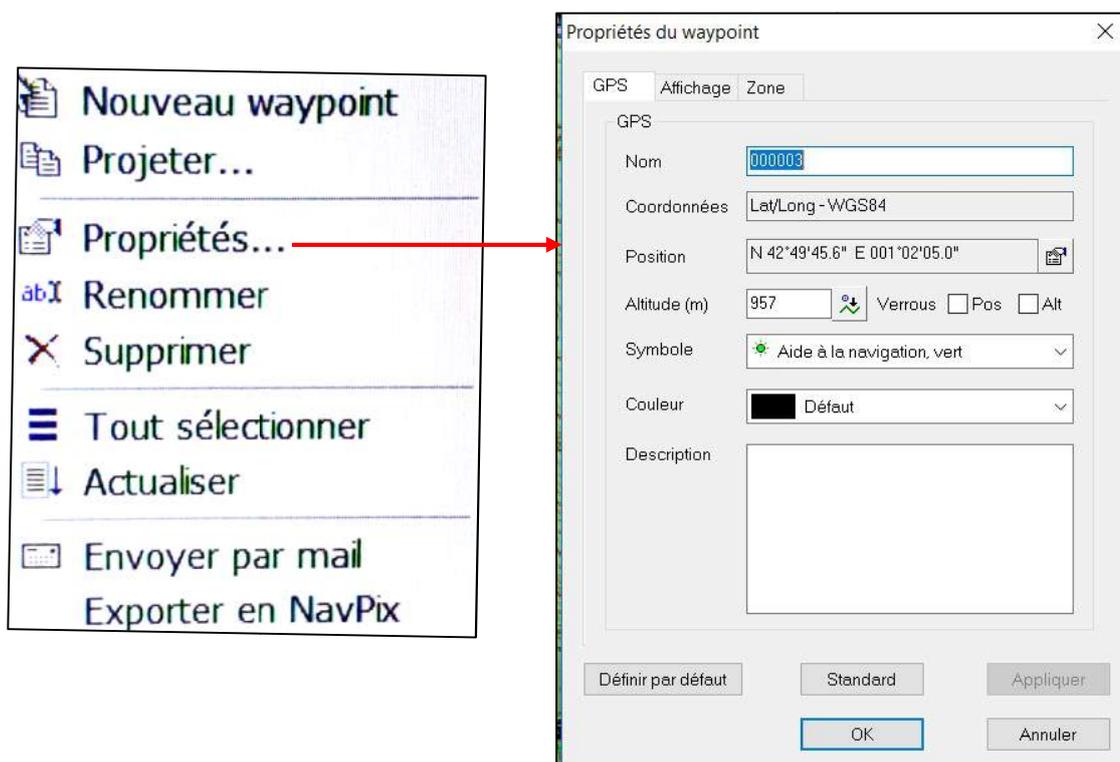
Tracé ligne

Annule la dernière action outil tracé

B) ACTION SUR LES TRACES . Un clic droit sur le tracé sur la carte ou sur le tracé dans la bibliothèque des tracés permet d'ouvrir les fenêtres suivantes.



C) ACTION SUR LES WAYPOINTS. Un clic droit sur le Waypoint sur la carte ou sur le waypoint dans la bibliothèque des waypoints permet d'ouvrir les fenêtres suivantes.



D) TRACER .

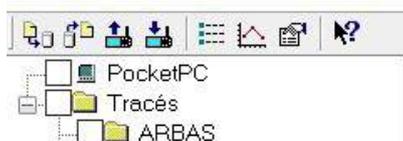
La rando retenue est le Chemin du Vallier qui part du PLA DE LA LAU

Nous allons définir le nouveau tracé.

Ouvrir la bibliothèque tracé, clic gauche sur l'icône bibliothèque tracé



Bibliothèque de tracés



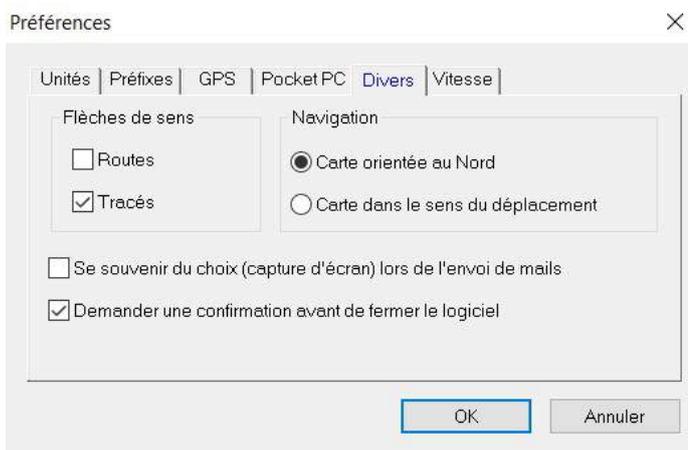
Clic droit sur tracés

Clic gauche sur nouveau tracé.

Désigner le nouveau tracé. On peut fermer la fenêtre bibliothèque.

Avant de commencer le tracé, nous allons définir les préférences.

Clic gauche sur configuration.



Clic gauche sur préférences.

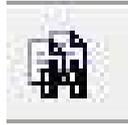
- Clic gauche sur divers, cocher flèches de sens tracés si vous voulez les flèches du sens du tracé
- Clic gauche sur vitesse. Nous allons définir les vitesses retenues pour chaque groupe, vitesses compte tenu des poses techniques (pipi , etc.) Nous aurons ainsi une indication approximative de la durée du trajet pauses incluses, sans pause repas.

Les vitesses sont données pour chaque groupe de niveau soit dans le fichier COHERENCECIRCUIT, soit dans le fichier EVEDUREEPROFIL derniers indices.

Exemple : Pour le niveau 1, 4.35 km/h à plat, 393 m/h en montée, 531 m /h en descente.

OK, fermer le fenêtre.

Recherche du point de départ. Dans notre cas, nous partons du PLA DE LA LAU.



Clic gauche sur l'icône recherche un toponyme.

Remplir la fenêtre toponyme, si Carto connaît ce nom il l'affiche.

Clic gauche sur le toponyme et OK, idem si c'est une localité.

Le point de départ est centré sur la carte.

Nous allons commencer le tracé. Choisir l'échelle 100% par exemple.

Pour cette rando et compte tenu que tous les groupes se déplacent sur le même chemin, nous allons créer le tracé aller niveau 1, départ du Pla de la Lau, arrivée à l'Etang Long.

- Clic gauche sur l'icône outil tracé. 
- Clic gauche sur l'icône tracé ligne. C'est le plus pratique, il donne un minimum de points. 
- Double clic gauche sur le point de départ, déplacer la souris dans le sens du tracé, le projet apparaît en bleu,
- Clic gauche à chaque création de point. De temps en temps faites un double clic gauche pour interrompre le tracé. Ceci permet de « respirer » et surtout d'annuler le dernier segment sans tout annuler, si nécessaire.
- Clic gauche sur l'icône annule la dernière action. 

Vous pouvez aussi plus facilement recentrer la carte, en utilisant la main par

exemple. 

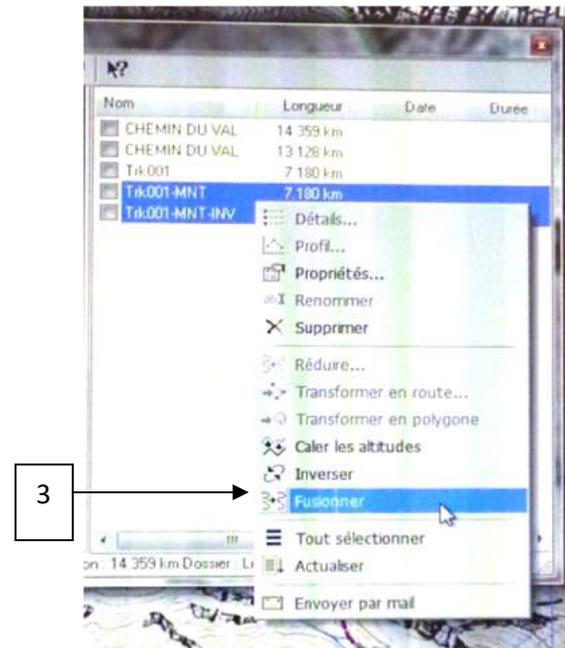
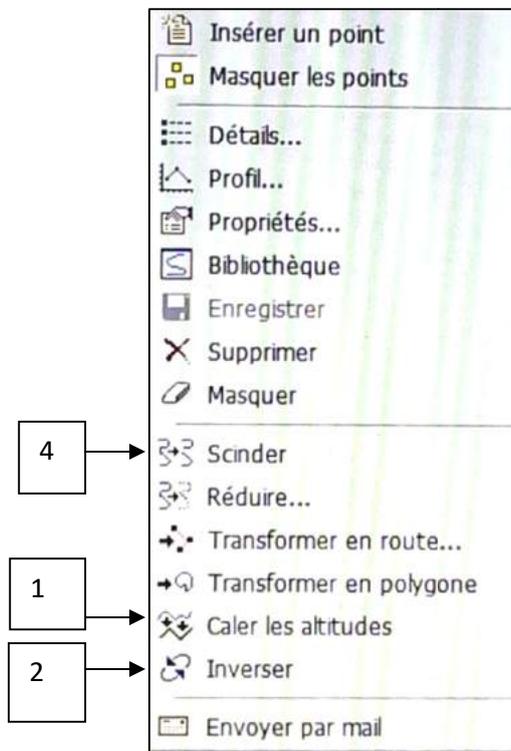
- Pour reprendre la tracé, clic gauche sur le dernier point et continuer.

Attention si vous faites un clic droit sur votre dernier point, vous enregistrez le tracé.

Lorsqu'on est arrivé à l'Etang long, on enregistre ce tracé, clic droit sur le dernier point.

Cette trace va nous servir de référence pour tous les autres tracés. Nous allons la dupliquer.

Utilisation de la fonction caler les altitudes, car la fonction dupliquer n' existe pas. Deux possibilités.



1 Clic droit sur le tracé. La fenêtre ci-dessus s'ouvre

- Clic gauche sur caler les altitudes. Le nouveau tracé apparaît sur la carte et dans la bibliothèque avec l'extension MNT ;

Ou, ouvrir la bibliothèque tracé.

- Clic droit sur la trace que l'on veut dupliquer.

Clic gauche sur caler les altitudes.

Nous pouvons maintenant créer le tracer aller/retour pour le niveau 1.

Nous allons créer le tracé retour.

2 Clic droit sur le tracé, puis gauche sur inverser

Ou, ouvrir la bibliothèque tracé.

Clic droit sur le tracé avec l'extension -MNT

Clic gauche sur inverser. Nouveau tracé avec l'Extension -MNT-INV

Nous allons fusionner les traces aller /retour pour obtenir le tracé N1.

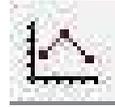
3 Ouvrir la bibliothèque tracé.

Sélectionner avec la touche Ctrl, les deux tracés, clic gauche ,

Clic droit sur les deux tracés surlignés.

- Clic, gauche sur fusionner, le tracé obtenue est la trace du niveau 1 que nous allons renommer.
- Clic droit sur le nouveau tracé
- Clic gauche sur renommer, écrire le nom dans la fenêtre, par exemple, « CHEMIN DU VALLIER N1 »

Nous pouvons afficher le profil de ce tracé, nous avons alors la distance du parcours, le dénivelé brut et la durée brute. Ces deux dernières valeurs seront corrigées pour tenir compte des erreurs propres à Carto.

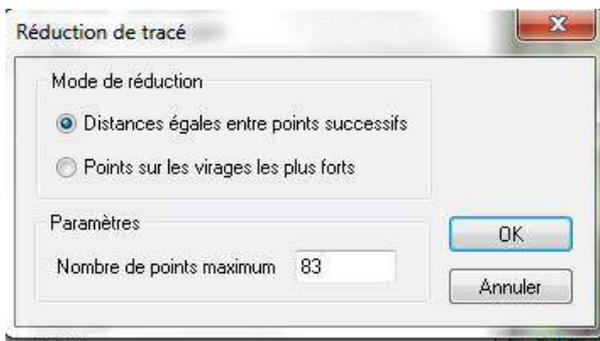


Clic gauche sur l'icône profil dans la bibliothèque tracé , ou clic droit sur le tracé et clic gauche sur l'icône profil .

Nous allons réduire le tracé pour afficher un profil qui nous donnera les dénivelés corrigés et qui après correction nous donneras une évaluation de la durée du parcours poses techniques incluses hors repas, partant du principe que l'on se déplace sur un sentier normal sans difficultés particulières.

Bibliothèque des tracés.

- Clic droit sur le tracé.
- Clic gauche sur réduire.

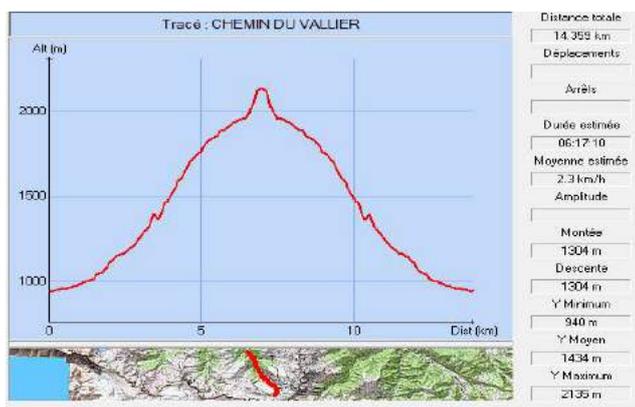


Carto nous propose cette fenêtre par défaut.

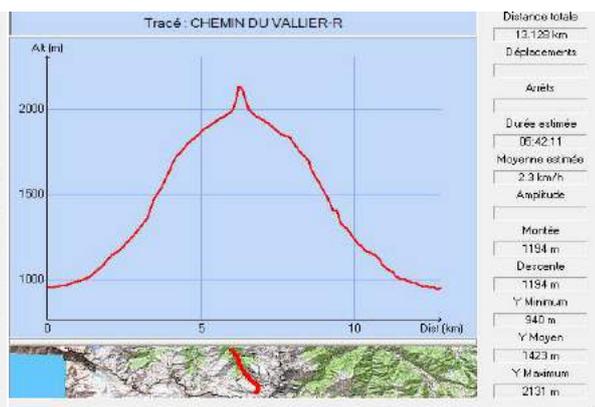
On garde ces choix.

OK et on ferme la fenêtre.

Profil tracé brut



Profil tracé réduit



Les valeurs que nous retiendrons pour caractériser ce circuit sont :

Distance parcourue : 14.359 km (valeurs donnée par le profil du tracé non réduit)

Dénivelés : 1194 m (valeurs donnée par le tracé réduit).

Durée : 5 h 58 mn. (Valeurs donnée à partir du tracé réduit, ici 5 h 42 corrigée avec l'application COHERENCECIRCUITS).

Nous allons maintenant créer le tracé du niveau 2 à partir de la trace aller du niveau 1 que nous allons réduire , inverser et fusionner. Le niveau s'arrêtera au refuge des CAUSSIS

Pour obtenir la trace aller du niveau 2, nous allons utiliser la fonction scinder.

Nous pouvons utiliser la trace initiale ou la trace avec l'extension MNT.

Afficher le tracé.

4 Outil tracé

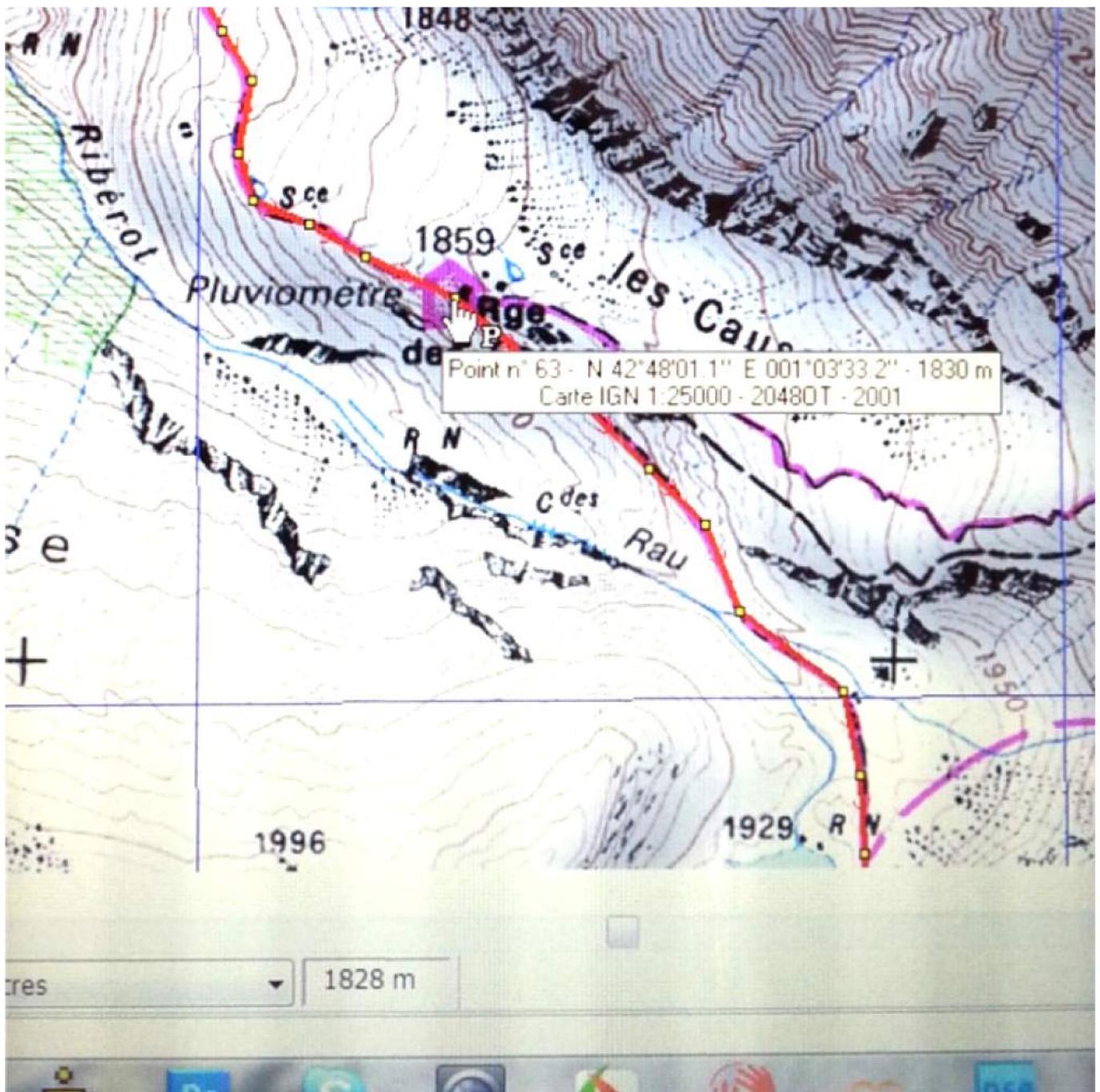
Clic droit sur le tracé.

Clic gauche sur afficher les points.

Amener le curseur sur le point, arrêt du groupe 2. La main apparaît sur le point

Clic droit.

Clic gauche sur scinder



Le tracé est scindé en deux parties, nous utiliserons le tracé Trk001-MNT-S1, comme trace aller pour le niveau 2.

Ensuite il faudra :

- inverser cette trace.
- fusionner les deux traces
- renommer le tracé
- réduire le tracé
- corriger la durée donnée par le tracé réduit etc.

On reprendra le même processus pour les autres groupes.