

5-3-DOUBLE !

Feuille de match



le match de rugby arbitré par Dédé

Joueur 1				Joueur 2				Joueur 1				Joueur 2			
Min	Carton	Score	Action	Action	Score	J/B	Carton	Min	Carton	Score	Action	Action	Score	J/B	Carton

LESBREVESDVALIE.COM

Au départ : chaque joueur lance un dé. Le plus haut score donne le coup d'envoi.
Le joueur qui commence inscrit la 1ère minute de jeu sur la 1ère ligne de la feuille de match puis lance la partie avec les 2 dés, avant de suivre les instructions (voir au dos) et d'inscrire sur la même ligne (dans sa partie), le résultat de l'action (+ le score, un carton J ou R).
Le joueur suivant reporte la minute (du temps cumulé) sur la ligne suivante et lance les 2 dés, à son tour, avant de suivre les instructions et d'inscrire (dans sa partie) le résultat de l'action.
Ainsi de suite... jusqu'à la dernière minute (de la mi-temps/du match) et au bout des instructions.