**OLYMPIADES 2016**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ACTIVITES | REPARTITION | EFFECTIF par établissement | INSTALLATION | RESPONSABLES |
| Handball | 1 équipe BG  1 équipe BF | 5 joueurs+1rempl soit **12 élèves** | Le ½ terrain synthétique (4 ou 5 terrains) | **Julien**, Lucien, Seb L, Edouard |
| Rugby | 1 équipe benjamin  Mixité autorisée | 6+2 benjamin  Soit **8 élèves** | Le ½ Terrain d’honneur | **Sylvain**, Dom, Willy, Guillaume L |
| Danse | Equipe mixte en âge et en sexe | **4 élèves** | Hall du collège | **Odile**, Alexa, Charlotte |
| Bad | 1 équipe bf  1 équipe bg  1 équipe mf  1 équipe mg | **8 élèves** | Trianon benjamin et Mimoun minime | **Julien et Fred**, Jeff, Isabelle, Guillaume D, Janine |
| TT | 3 élèves, tournoi sans catégorie en 7/14/21 | **3 élèves** | Salle TT Mimoun  9 tables | **Rudy**, Bastien, Vincent, Thibault |
| Gym | Equipe de 3 sans catégorie ni sexe | **3 élèves** | Salle gym Trianon | **Sandrine**, Damien, Catherine, Maxime, Aurélie |
| Foot | 1 équipe minime de 6 + 1 remplaçant | **7 élèves** | Terrain « crotte de chien » + moitié terrain honneur | **Sylvain**, Mathieu, Marlène, Marie |
| Escalade | 2 grimpeurs sans catégorie ni sexe | **2 élèves** | collège | **Amélie**, Emilie, Joëlle |
| Athlétisme   * Vitesse * longueur * pentabon * javelot « fusée » * relais 8\*50 | 2 bg  2 bf  2 mg  2 mf | **8 élèves** | Piste V Park | **Steph,**  Caro, Nathalie, Aude, Eric, Clarisse, Odette, Sandy et Lise |
|  | * Soit 55 élèves par établissement * Avec un joker (x2) sur votre activité phare à poser dès votre arrivée * Les chefs de centre (**en gras** sur ce doc) aimablement désignés par vos camarades lors de la réunion doivent prévoir le règlement et le déroulement du tournoi sur deux heures de pratique * Penser à ramener une coupe par établissement * Récup coupe du Challenge à FAD | | | |

**INFORMATIONS GENERALES**

BIENVENUE A VILLEPREUX POUR

***LES OLYMPIADES DU DISTRICT DE PLAISIR Edition 2016***

CETTE ANNEECE SONT 11 ASSOCIATIONS SPORTIVES D’ETABLISSEMENT QUI SE RENCONTRENT DANS 9 ACTIVITES SPORTIVES DIFFERENTES SUR L’ENSEMBLE DES INSTALLATIONS SPORTIVES MISES A DISPOSITION PAR LA COMMUNE DE VILLEPREUX

1. A VOTRE ARRIVEE, INFORMEZ LE SECRETARIAT DE L’ACTIVITE SUR LAQUELLE VOUS PLACEZ LE **JOKER DE VOTRE ETABLISSEMENT** (au niveau du BARNUM)
2. APRES AVOIR PRIS CONNAISSANCE DU PLAN DES INSTALLATIONS, **ACCOMPAGNEZ VOS ELEVES SUR CHAQUE LIEU DE RENCONTRE**   
   (SURTOUT POUR HANDBALL, ACROGYM, DANSE-IMPRO TRAVERSEE DE LA ROUTE DEPARTEMENTALE)
3. ASSUREZ-VOUS QUE VOS **EQUIPES SONT AU COMPLET**, QUE CHAQUE JOUEUR A BIEN LE **MAILLOT** ET LE MATERIEL NECESSAIRES.
4. SUR CHAQUE CENTRE D’ACCUEIL VOUS TROUVEREZ DES **VESTIAIRES** ; DEMANDEZ A CE QU’ILS SOIENT FERMES PENDANT LES RENCONTRES. SUR LE STADE, UN BARNUM EST A VOTRE DISPOSITION A CÔTE DU SECRETARIAT ; VOUS POUVEZ Y DEPOSER VOTRE « SAC POUBELLE ».
5. **PROGRAMME**

ARRIVEES / ACCUEIL DE 13H30 A 14H

MISE EN PLACE / ECHAUFFEMENT DE 14H A 14H15

RENCONTRES DE 14H15 A 16H15

RASSEMBLEMENT DEVANT LE SECRETARIAT DE 16H15 A 16H30

PROCLAMATION DES RESULTATS DE 16H30 A 17H

DE PART DES CARS A PARTIR DE 17H

1. EN CAS DE PROBLEME SUR LES INSTALLATIONS, VOUS POUVEZ VOUS ADRESSER A UN DES COLLEGUES DE VILLEPREUX, RESPONSABLE DU SECTEUR. (VOIR SOUS LE PLAN)

**BON APRES - MIDI ET BONNE CHANCE A TOUS !**

**CONSIGNES AUX RESPONSABLES D’ACTIVITE**

EN PLUS DE L’ORGANISATION / ANIMATION DES EPREUVES DONT VOUS ETES RESPONSABLES, NOUS VOUS DEMANDONS, AFIN DE FACILITER LE DEROULEMENT DES OLYMPIADES, DE

1. RESPECTER RIGOUREUSEMENT LES HORAIRES :

DEBUT DES RENCONTRES 14 H 15

FIN DES RENCONTRES 16 H 15

RASSEMBLEMENT RAPIDE POUR LA PROCLAMATION DES RESULTATS ENTRE 16H30 et 17H.

1. FAIRE RESPECTER LES INSTALLATIONS ET LE PETIT MATERIEL MIS A DISPOSITION :

DES POUBELLES ONT ETE PLACEES SUR CHAQUE LIEU DE RENCONTRE ; VEILLER A L’ETAT DES CHAUSSURES POUR LES SALLES, AU RESPECT DES FILETS SUR LE STADE ......

1. VEILLER A CE QUE LES ELEVES N’EMPIETENT PAS SUR DES INSTALLATIONS QUI NE NOUS SONT PAS ATTRIBUEES ; SALLES DANS LES GYMNASES, TERRAINS SUR LE STADE.
2. FAITES PARTICIPER LES JEUNES AUX TÂCHES D'ARBITRAGE ET D'ORGANISATION.

1. INFORMER REGULIEREMENT LES JOUEURS DE L’EVOLUTION DES RESULTATS SUR TABLEAU D’AFFICHAGE.
2. RAMENER RAPIDEMENT LES RESULTATS AU SECRETARIAT EN FIN DE RENCONTRES.
3. RECUPERER LE PETIT MATERIEL MIS A DISPOSITION EN FIN DE RENCONTRE ET LE RAMENER AU SECRETARIAT.

EN CAS D’ACCIDENT, PREVENEZ :

SOIT LE RESPONSABLE DE VOTRE SECTEUR.

SOIT DIRECTEMENT LES POMPIERS QUI SONT SUR LES INSTALLATIONS.

|  |  |
| --- | --- |
| ACTIVITE | **HANDBALL** |
| RESPONSABLE | **Julien** |
| NOMBRE D’EQUIPES | 1 équipe BG par collège  1 équipe BF par collège |
| NOMBRE DE JOUEURS | 5 joueurs / joueuses par équipe  + 1 remplaçant(e) |
| CATEGORIE | BG et BF |
| L’OBJECTIF / FORMULE CHOISIE | 2 poules de 5 équipes par catégorie (chaque poule joue sur 1 terrain)  Matchs de poule puis matchs de classement |
| LA MARQUE / LE BAREME | Engagement du gardien après but |
| LES FAUTES / LES PENALITES | Règles officielles : marcher, reprise de dribble, 3 sec , zone  Obligation de poser la balle au sol si faute sifflée contre mon équipe  Exclusion temporaire (1 min) pour toute faute grossière ou acte d’anti-jeu.  Remplacements libres et illimités (le joueur entrant doit attendre que le sortant ait quitté le terrain pour entrer) par le milieu du terrain |
| TEMPS DE JEU | 7 min par match (sans mi-temps) |
| ARBITRAGE / JURY | Arbitrage par élèves AS handball ou professeurs |
| MATERIEL | 4 terrains tracés sur pelouse synthétique (dribble autorisé mais difficile) + cages gonflables sur1/2 terrain synthétique du stade S Allende |
| LIEU DES RENCONTRES | ½ terrain synthétique stade S Allende |
| ORDRE DES RENCONTRES | Poule 1 : Poule 2 :  A/B B/D 2/1 2/4  C/D E/C 4/3 3/5  E/A A/D 5/1 4/1  B/C B/E 3/2 2/5  D/E A/C 4/5 3/1 |
| DIVERS / OBSERVATIONS | Chaque équipe amène 1 ballon (2 ballons par collège)  Chaque joueur doit être équipé d’un chasuble (si possible réversible et bicolore) ou d’un maillot |

|  |  |
| --- | --- |
| ACTIVITE | **RUGBY** |
| RESPONSABLE | Sylvain BOUTHIER (GA) |
| NOMBRE D’EQUIPES | 1 équipe par établissement, soit 10 équipes. |
| NOMBRE DE JOUEURS | 6 joueurs par équipe sur le terrain et 2 remplaçants |
| CATEGORIE | Benjamins, mixité possible mais non obligatoire. |
| FORMULE CHOISIE | Formule tournoi avec deux poules distinctes réalisées par tirage au sort.  Le premier de chaque poule rencontre le second de l’autre poule en demi-finale, puis petite finale et grande finale.  Les autres équipes font des matchs de classement. |
| LA MARQUE / LE BAREME | **Essai**: Aplatir le ballon de haut en bas dans l’en but adverse.  1 essai vaut 1 point. |
| LES FAUTES / LES PENALITES | **Droit du joueur et sécurité**: Pas de plaquages au dessus des épaules.  **Règle du tenu**: Lâcher le ballon immédiatement lorsque l’on est tenu au sol.  **Hors-jeu**: Dans les points de fixation, entrer par son camp pour participer à la conquête de la balle. Pour les non participants au regroupement la ligne de hors jeu passe par le dernier pied du participant du regroupement. Toute passe ou jeu au pied en-avant pour un partenaire est sanctionnée.  **Remise en jeu en pénalité**: coup de pied pour soi-même, adversaire à 3m .  **Coup d’envoi et de renvoi :** Balle au sol pour l’équipe qui a marqué , elle doit dépasser la ligne des 5m . |
| TEMPS DE JEU | 8 min (adaptation en fonction du nombre d’équipes) |
| ARBITRAGE / JURY | Professeurs ou JO minimes de la section sportive rugby |
| MATERIEL | Maillots, shorts, chaussettes fournies par les AS  Crampons moulés autorisés, protèges dents vivement conseillés |
| LIEU DES RENCONTRES | ½ terrain d’honneur stade S Allende |
| ORDRE DES RENCONTRES | A déterminer su place en fonction du nombre d’équipe |
| DIVERS / OBSERVATIONS | Pas de bracelets, bijoux et montres pour pratiquer l’activité. |

|  |  |
| --- | --- |
| ACTIVITE | **DANSE** |
| RESPONSABLE | Alexa TEXIER/ Odile MERIGUET |
| NOMBRE D’EQUIPES | Une par établissement |
| NOMBRE DE JOUEURS | 4 élèves (mixité possible) |
| CATEGORIE | Toutes catégories |
| L’OBJECTIF / FORMULE CHOISIE | Création et improvisation |
| LA MARQUE / LE BAREME | 3 périodes différentes - une création  - 2 improvisations à thème |
| LES FAUTES / LES PENALITES | Refus de passer devant les autres ou refus de juger |
| TEMPS DE JEU | Variables de 1 minute à 2 minutes pour la  restitution  De 10 à 30 minutes pour la recherche |
| ARBITRAGE / JURY | Toutes les équipes jugent |
| MATERIEL | Un magnéto CD |
| LIEU DES RENCONTRES | Préau du collège |
| ORDRE DES RENCONTRES | Tirage au sort avant chaque manche |
| DIVERS / OBSERVATIONS | Prévoir 3 ou 4 musiques différentes pour chaque manche.  Prévoir le tirage au sort pour l’ordre de passage |

|  |  |
| --- | --- |
| ACTIVITE | **BADMINTON** |
| RESPONSABLE | Julien et Fred GROSSO (Noi) |
| NOMBRE D’EQUIPES | 4 équipes de 2 joueurs : 2BF/2BG/2MF/2MG |
| NOMBRE DE JOUEURS | **8 au total**. Autorisation de surclasser des benjamins pour qu’ils jouent en minimes. Si volonté de faire des mixtes, ils jouent dans la catégorie garçons. |
| CATEGORIE | 2 benjamines filles ; 2 benjamins garçons ; 2 minimes filles ; 2 minimes garçons. |
| L’OBJECTIF / FORMULE CHOISIE | FORMULE DUO  au temps : simple1/simple2/double  TIRAGE AU SORT DES PLACES sur les terrains.  MONTANTE-DESCENDANTE au temps de 14h à 15h15  A 15h15, les 4 premiers font ½ finale et finale. Les 6 autres font 2 poules de 3 duos. |
| LA MARQUE / LE BAREME | Le premier après les 2 phases obtient 10 points pour son établissement… le dernier obtient 0 point…  On fait la somme des points obtenus dans les 4 catégories et on divise par 4. On classe les établissements du 1er au 10è. S’il y a des ex-aequo, on tire au sort la catégorie qui départagera. |
| LES FAUTES / LES PENALITES | Règles du Bad !  + Attention, interdiction de jouer « la montre » sur les montante-descendante sous peine de repartir au terrain le plus bas ! |
| TEMPS DE JEU | **Pour la montante-descendante :** Simple 1 : 2min / Simple 2, qui continue le score : 2min / Double, continue le score : 4 min  Au coup de sifflet du prof, il faut finir le point qui est en cours. Si il y a match nul, celui qui est remonté, qui vient juste d’égaliser, qui a gagné le dernier point… gagne le match !  **Pour les poules finales :** selon le temps restant, match en 5/10/15 ou 7/14/21. |
| ARBITRAGE / JURY | Auto arbitrage + arbitrage des élèves en attente !  Savoir remettre l’échange…  Consulter les profs en cas de litige. |
| MATERIEL | Chaque équipe vient avec ses 2 raquettes et un volant neuf.  Chaussures propres obligatoires pour le gymnase. |
| LIEU DES RENCONTRES | Salles sp co Gym MIMOUN et TRIANON |
| ORDRE DES RENCONTRES | Tirage au sort en début de tournoi.  Prévoir schéma au tableau blanc avec les postes d’attentes et le sens de la montée-descente. |

|  |  |
| --- | --- |
| ACTIVITE | **TENNIS DE TABLE** |
| RESPONSABLE | Rudy |
| NOMBRE D’EQUIPES | 1 par établissement |
| NOMBRE DE JOUEURS | 3 par établissement |
| CATEGORIE | Toutes catégories |
| L’OBJECTIF / FORMULE CHOISIE | 2 poules de 5 équipes  Toutes les équipes d’une même poule se rencontrent et joue un set en simple puis en double  1er joueur jusqu’à 7 points  2ème joueur joue jusqu’à 14 points  Le double jusqu’à 21 points  Les 1er des 2 poules se rencontrent  Les deuxièmes de 2 poules se rencontrent  Classement des établissements de 1 à 10 |
| LA MARQUE / LE BAREME | Sera précisé en début de compétition |
| LES FAUTES / LES PENALITES |  |
| TEMPS DE JEU | Interne à chaque poule |
| ARBITRAGE / JURY | Toutes les équipes jugent |
| MATERIEL | Chaque collège apporte son matériel balles et raquettes  Ne pas oublier les baskets propres ! |
| LIEU DES RENCONTRES | Lieu gymnase Mimoun  Nombre de tables : 9 |
| ORDRE DES RENCONTRES | Tiré au sort |
| DIVERS / OBSERVATIONS |  |

|  |  |
| --- | --- |
| ACTIVITE | **ACROGYM** |
| RESPONSABLE | Sandrine LESFARGUE (St Cyr) |
| NOMBRE D’EQUIPES | 1 équipe par établissement |
| NOMBRE DE JOUEURS | 3 élèves (mixité possible) |
| CATEGORIE | Toute catégorie |
| L’OBJECTIF / FORMULE CHOISIE | Chaque élève effectue :  - 2 sauts au saut de cheval (le meilleur compte)  - et 2 sauts au trampoline (le meilleur compte) |
| LA MARQUE / LE BAREME | Chaque saut est côté en fonction de son niveau de difficulté (voir annexe) |
| LES FAUTES / LES PENALITES | A partir de la cotation du saut, on peut déduire :  -0,50 pt par faute moyenne (manque d’amplitude ou mauvaise réception ou faute d’exécution)  - 1 pt en cas de chute |
| TEMPS DE JEU | Le temps nécessaire à la réalisation des 4 sauts par personne |
| ARBITRAGE / JURY | Juge professeur |
| MATERIEL | Matériel spécialisé de la salle de gym : 2 mini-trampolines, 1 tremplin, 1 table de saut, 1 plinth en mousse, des tapis de réception. |
| LIEU DES RENCONTRES | Salle de gym Trianon |
| ORDRE DES RENCONTRES | Tirage au sort |
| DIVERS / OBSERVATIONS |  |

|  |  |
| --- | --- |
| ACTIVITE | **FOOTBALL** |
| RESPONSABLE | Sylvain DURAND (St CYR) |
| NOMBRE D’EQUIPES | 1 équipe par établissement, soit environ 10/11 équipes |
| NOMBRE DE JOUEURS | 6 joueurs dont 1 gardien + 1 remplaçant (**7** élèves par équipe) |
| CATEGORIE | **Minimes**, mixité possible mais non obligatoire |
| L’OBJECTIF / FORMULE CHOISIE | Tournoi avec deux poules distinctes.  Le premier de chaque poule rencontre le second de l’autre poule en demi-finale, puis petite et grande finale.  Les autres équipes font des matchs de classement. |
| LA MARQUE / LE BAREME | 1 but vaut 1 point. |
| LES FAUTES / LES PENALITES | **Grosse faute** : joueur exclu définitivement, son équipe poursuit à 5 jusqu’à la fin de la rencontre.  **Règlement calqué sur celui du futsal** : sur une même rencontre, si plus de 5 fautes au sein de la même équipe = penalty pour l’équipe adverse.  **Si contestation** : faute à l’endroit où se situe le joueur en question.  **Règlement spécifique:**   * Toutes les remises en jeu se font au pied. * Pas de hors-jeu. * Changements autorisés n’importe quand. |
| TEMPS DE JEU | A voir sur place en fonction des d’équipes présentes.  Si 10 équipes (environ) : matches de poule = **8 minutes** ; matches de phase finale = 10 à 12 minutes. |
| ARBITRAGE / JURY | Enseignants et/ou élèves volontaires. |
| MATERIEL | Maillots/chasubles ; short ; crampons moulés autorisé. |
| LIEU DES RENCONTRES | ½ terrain d’honneur stade S Allende et ½ synthé |
| ORDRE DES RENCONTRES | A déterminer sur place. |
| DIVERS / OBSERVATIONS | **Chaque équipe amène ses maillots ou chasubles + 1 ballon.** |

|  |  |
| --- | --- |
| ACTIVITE | **ESCALADE** |
| RESPONSABLE | Amélie BOUMARD (BP) |
| NOMBRE D’EQUIPES | 1 équipe par établissement |
| NOMBRE DE JOUEURS | 2 élèves |
| CATEGORIE | Peu importe |
| L’OBJECTIF / FORMULE CHOISIE | * Sortir la voie de son choix parmi les choix possibles le + rapidement possible parmi les voies proposées * On grimpe au temps * Un coefficient est attribué en fonction de la difficulté de la voie * Le chrono se déclenche quand le 2ème pied quitte le sol * Le chrono s’arrête lorsque le grimpeur touche le mousqueton de sortie de voie |
| LA MARQUE / LE BAREME | Les 2 meilleurs temps des 2 grimpeurs sont cumulés |
| LES FAUTES / LES PENALITES | * L’élève chute : il peut continuer sa progression mais le chronomètre ne cesse pas de tourner * L’élève n’arrive pas au sommet : 2 cas * 1er cas : l’élève est bloqué pieds au dessous de la ligne rouge : on lui attribue un temps forfaitaire de 1’ * 2ème cas : il est bloqué entre la ligne rouge et le mousqueton : on lui attribue un temps forfaitaire de 30 ‘’.   Dans les 2 cas, on additionne au temps du plus lent |
| TEMPS DE JEU | * Il dépend du temps du grimpeur sur la voie * Un bonus dégressif (qui enlève du temps) est attribué en fonction de la difficulté de la voie **à condition** que le grimpeur arrive au sommet |
| ARBITRAGE / JURY | 1 élève au chrono d’un autre établissement |
| MATERIEL | 5 voies possibles / 10 baudriers / 5 cordes / 5 mousquetons mis à disposition par le collège |
| LIEU DES RENCONTRES | Mur extérieur du collège |
| ORDRE DES RENCONTRES | A définir sur place en fonction des voies tentées |
| DIVERS / OBSERVATIONS | * L’assurage est obligatoirement effectué par un élève qui sait déjà assurer en moulinette * BONUS voie 1 à 5 sur feuille ci jointe. |

|  |  |
| --- | --- |
| ACTIVITE | **ATHLETISME: quadrathlon** |
| RESPONSABLE | Stéphane TRANVERSINI (FF) |
| NOMBRE D’EQUIPES | 1 équipe par collège |
| NOMBRE DE JOUEURS | 8 athlètes |
| CATEGORIE | **2 BG + 2 BF + 2 MG + 2 MF** |
| L’OBJECTIF / FORMULE CHOISIE | un quadrathlon avec:  **- Vitesse: 50 m**  **- Saut en Longueur**  **- Lancer de Javelot-Fusée**  **- Pentabond** |
| LA MARQUE / LE BAREME | Selon le classement dans l'épreuve:  20 pts pour le premier, 19 pts pour le second, etc  En cas d'égalité, départager par la meilleure seconde perf  Un classement général est établi à partir de ces scores. |
| LES FAUTES / LES PENALITES | Seule la meilleure performance dans chaque atelier est retenue (voir précédent en cas d'égalité). |
| TEMPS DE JEU | 25 mn pour chaque atelier.  Il y a 4 ateliers: Deux en saut, un en vitesse, un en lancer. |
| ARBITRAGE / JURY | - **1 prof par atelier**: il explique, organise, et mesure / 4 profs  - **1 prof accompagnateur**: Il suit un des 4 groupes.  il note les perfs et réalise les classements. / 4 profs |
| MATERIEL | - Javelots-fusées  - 2 décamètres  - Lattes et plots  - chacun apportera chrono, sifflet, sous-main |
| LIEU DES RENCONTRES | Piste d’athlé stade S. Allende |
| ORDRE DES RENCONTRES | Première rotation sur les 4:  1 - Vitesse: MG  2- Javelot: MF  3 - Pentabond: BG  4 - Saut en longueur: BF  rotation suivante: dans le sens horaire |
| REMARQUE: | Le pentabond se réalise sans élan, départ main sur les genoux. |