

RENDRE SES SÉLECTIONS « MÉLODIQUEMENT COHÉRENTES » AVEC VIRTUAL DJ 8

NB : Dans ce topic, le logiciel Virtual DJ est utilisé comme **modificateur de playlists existantes** et non comme lecteur.

Pour passer le temps en musique, vous venez de créer une sélection manuelle (ou automatique à l'aide du Lecteur Windows Media) sans trop tenir compte d'un ordre quelconque (ni du genre ni de l'artiste ni de l'album ou quoi que ce soit d'autre). Bref une sélection aléatoire. Toutefois, amoureux de l'harmonie que vous êtes, **vous souhaiteriez que le passage d'une chanson vers une autre ne comporte pas trop de « cassures » dans la mélodie ou le rythme**, même si vous allez d'un slow vers un rap ou d'une techno vers un jazz.

Le logiciel Virtual DJ 8, habituellement la coqueluche des férus de la platine, vous sera ici du plus grand secours. Comme tout bon produit de sa catégorie, il possède une option de **détection du tempo** (BPM) et de la **note dominante** d'une piste audio. En associant ces deux caractéristiques d'une chanson, l'utilisateur même le moins qualifié en DJing peut **réarranger ses sélections en leur donnant une plus grande cohérence harmonique**. Certes, c'est pas au poil à 100 %, mais ça marche sur plus de 8 cas sur 10.

1. **Installez** Virtual DJ
2. **Créez une playliste** au format **m3u**, quel que soit le soft qui vous permet de le faire. **Sauvegardez-la** de préférence **sur le bureau**
3. Ouvrez Virtual DJ
4. Dans le **volet de gauche** donnant une sommaire arborescence du disque dur, **localisez votre playliste** et cliquez dessus une fois. Dans le **volet suivant à droite**, les **pistes** sont **automatiquement classées en « ordre harmonique »** selon le classement dit de la **roue de Camelot**, allant de **O1A** à **I2B**. Si les **pistes** ne sont **pas répertoriées** dans la base de données de Virtual DJ, **aucune valeur n'apparaîtra** dans les colonnes **BPM** (battements par minute) et **Harmonique** (pour **afficher ces colonnes**, cliquez droit dans la **zone juste au-dessus de la liste des chansons** et **cocher BPM** et **Harmonique**)
5. **Sélectionnez les titres** dont Virtual DJ déterminera la valeur BPM et l'harmonique
6. **Cliquez droit dans la sélection**, allez dans **Batch**, puis cliquez sur **Analyser les BPM etc.** Le logiciel calculera, pour chaque morceau sélectionné, la **note dominante** et le **nombre de battements à la minute**
7. Une fois l'analyse effectuée, **sélectionnez toutes les pistes du volet suivant**, appelé **SIDELIST**, s'il y en a. Appuyez sur **Delete** pour les effacer
8. **Cliquez une fois** sur l'intitulé de la colonne **BPM** et **une fois** sur l'intitulé de la colonne **Harmonique** afin de **classer la playliste de manière « cohérente »**
9. **Sélectionner tous les titres** ainsi classés et **les glisser dans le volet SIDELIST** à droite
10. Dans l'**arborescence du volet de gauche**, cliquez sur **Playlist**, puis sur **Sidelist**
11. **Sélectionner toutes les pistes** qui apparaissent dans le **volet de droite**, puis appuyez sur **Delete** pour les effacer
12. **Sélectionner toutes les pistes du volet SIDELIST** à droite du volet précédent et **glissez-les vers le volet de gauche**
13. Dans l'**arborescence du volet de gauche**, cliquez droit sur **Sidelist**, puis sur **Déplacer vers**
14. Une fenêtre apparaît, vous permettant de **choisir le dossier de destination de la playlist « arrangée »**, laquelle portera comme nom **sidelist.m3u**. Avant de cliquer sur **Sélectionner un dossier**, **assurez-vous que le dossier de destination ne contient pas une sélection du nom de sidelist.m3u**, auquel cas, il convient de l'effacer au préalable
15. Cliquez sur **Sélectionner un dossier**

NB :

- Virtual DJ 8 est entaché d'un drôle de bug : **il arrive que dans la sélection sidelist.m3u déplacée vers un dossier contienne des reliquats d'une précédente sélection sidelist.m3u** sous forme de **quelques chansons qui traînent en fin de playlist**. Prière de **les effacer manuellement** dans votre logiciel de lecture
- Les **sélections créées par Virtual DJ 8** ne sont **pas lisibles par Windows Media Player**