

Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions :

Oral :

Oser entrer en communication :

- Entrer en relation avec autrui par la médiation du langage, prendre la parole.
- Évoquer des événements familiers.
- Oser prendre la parole en petits groupes
- Faire part de ses besoins

Vocabulaire :

- Le matériel de la classe ; l'hygiène

Comprendre et apprendre :

- comprendre un message, une consigne

Écrit :

Écouter de l'écrit et comprendre :

- Écouter des histoires courtes en relation avec l'école

Découvrir la fonction de l'écrit :

- Utiliser son étiquette de présence le matin

Réaliser les tracer de base de l'écriture :

- Laisser des traces

Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique :

Adapter ses équilibres et ses déplacements à des environnements ou des contraintes variés :

- marcher, s'équilibrer, grimper, sauter lors des parcours de motricité
- ### Communiquer avec les autres au travers d'actions à visée expressive ou artistique
- Rondes et jeux dansés

Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques :

Productions plastiques et visuelles

- Utiliser la peinture, l'encre avec différents outils pour laisser des empreintes, des traces, en adaptant son geste
- ### Univers sonores :
- Comptines : ou vas-u ? Papa l'a dit, la famille tortue....
 - Rythmer une comptine en utilisant son corps : taper sur les cuisses

Projet :

VIVE
L'ÉCOLE

Construire les premiers outils pour structurer sa pensée :

Découvrir les nombres et leur utilisation

- Estimer des quantités
- Comparer des quantités

Explorer des formes, des grandeurs, des suites organisées :

- Appairer des objets selon leur forme
- Trier, classer des objets

Explorer le monde :

Se repérer dans le temps, dans l'espace

Le temps

Prendre des repères dans la matinée
Mise en place d'un emploi du temps illustré

L'espace

Explorer l'espace de la classe : repérer les différents coins

Explorer le monde du vivant, des objets, de la matière

Hygiène : apprendre à se laver les mains, à aller aux toilettes

Explorer la matière : les graines, la pâte à modeler

Utiliser, fabriquer, manipuler des objets : apprendre à coller, utilisation de pinces (manipulation)