

Le Diabolo : les bases

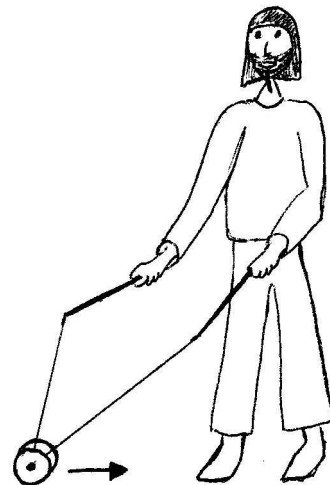
Démarrer ...

- 1 / Poser le diabolo à terre, à votre droite
- 2 / Faites le rouler vers votre gauche
- 3 / Lorsque le diabolo arrive à votre pied gauche, levez-le en levant votre baguette droite

Si le mouvement est correct, le diabolo tourne déjà.

Démarrer ...

1 / et 2 /



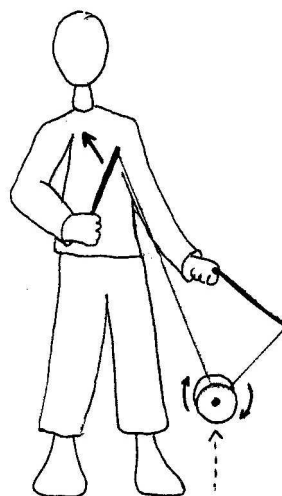
Accélérer !

- 1 / On fait des mouvements amples (et rapides) avec son poignet droit
 - 2 / Le poignet gauche ne bouge presque pas
- Erreur : si les deux poignets bougent, le diabolo va s'arrêter car le poignet gauche va annuler le mouvement du droit.

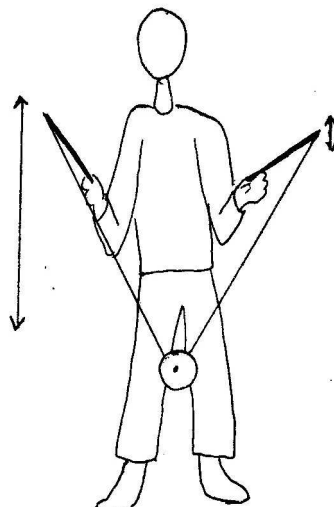
On peut accélérer le diabolo plus rapidement en faisant un noeud autour de l'axe. Le frottement va être plus important, donc la vitesse plus grande.

Pour faire le noeud, on le fait avec la main droite (et on l'enlève main droite)

3 /



3 / suite



Se corriger ?

- 1 / Si le diabolo penche vers l'avant ?
Il faut tirer la baguette droite vers vous.
- 2 / Si le diabolo penche vers vous ?
Il faut avancer la baguette droite (c'est-à-dire, l'éloigner de vous)
- 3 / Si le diabolo n'est plus face à vous ?
Il faut se décaler vers la droite ou la gauche pour se retrouver de nouveau face au diabolo.
- 4 / Si la diabolo s'entortille autour de la ficelle ?

C'est que la ficelle n'est pas assez tendue, que vous donnez trop de mou.

Ou

C'est parce que la ficelle est trop usée.

Changez-la !

Accélérer !

