

METTRE EN FORME UNE BASE DE DONNEES

Chessbase permet d'éditer des bases de données en associant des textes de présentation, assortis de figures et de liens renvoyant à une partie ou à une liste de parties. Dans les quelques lignes qui suivent, je vous propose d'utiliser ces propriétés... qui donneront à votre travail de compilation un cachet tout de suite « professionnel ».

Prenons l'exemple d'un livre d'échecs sur votre ouverture fétiche, par exemple l'excellent livre paru chez Olibris « [la défense nimzo-indienne expliquée](#) ». Le livre contient 1) une sélection de 20 parties exemplaires, 2) les commentaires de l'auteur, 3) les tables et index. Il est très facile d'en faire un fichier chessbase qui complétera agréablement la lecture du livre.

Numéro	Blancs	Elo B	Noirs	Elo N	Rés...	Coups	ECO	Tournoi	Date	VCS	P
Introduction générale											
Introduction de l'ouvrage											
3	Radjabov,T	2663	Dizdarevic,E	2538	1-0	40	E24	Calvia ol(Men)	19.10.2004	VCS	
4	Hillarp Persson,T	2438	Nielsen,P	2593	0-1	40	E20	DEN-cht 0102	03.02.2002	VCS	
5	Cebalo,M	2505	Komarov,D	2530	½-½	31	E27	Bratto op 26th	23.08.2006	vcs	
6	Bareev,E	2683	Ivanchuk,V	2741	0-1	38	E37	Capablanca m..	24.11.2006		
7	Ibrahimov,R	2532	Mamedyarov,S	2699	0-1	30	E35	Baku Pres			
8	Van Wely,L	2617	Topalov,V	2735	½-½	26	E35	Corus Wijk		VCS	
9	Radjabov,T	2747	Alekseev,E	2679	½-½	37	E32	RUS-cht Sochi	03.05.2007		
10	Bocharov,D		Lysyj,I		1-0	36	E32	Moscou	2007		
11	Van Wely,L		Wells,P		1-0	37	E32	Londres	2007		
12	Gustafsson,J		Postny,E		0-1	45	E32	Ermonia	2006		
13	Gurevich,M		Leko,P		0-1	40	E32	Elista	2007		
14	Nakamura,H	2644	Volokitin,A	2665	1-0	72	E29	Cuemavaca	2006	VCS	
15	Sokolov,I	2670	Polgar,J	2710	0-1	37	E49	Hoogeveen	2006	VCS	
16	Alexandrov,A		Le Quang,K		½-½	35	E48	Abu Dhabi	2007		
17	Milov,V		Sharvardorj,D		1-0	38	E48	Las Vegas	2006	v	
18	Gonzalez,Y		Alvarez,A		1-0	36	E46	La Havanne	2007	v	
19	Kamsky,G	2718	Eljanov,P	2701	0-1	36	E55	Montreal 8th	28.07.2007		
20	Bernasek,J	2509	Ragger,M	2498	1-0	27	E55	Mitropa Cup Sz..	08.05.2007		
21	Zilberman,Y	2473	Babula,V	2577	0-1	56	E55	Pardubice Cze..	25.07.2007		

1) Récupérer les parties du livre.

Pour ce faire, une recherche sur la megabase de chessbase ou sur le site chessbase.com fera l'affaire. Il faut ensuite ordonner la liste des parties (comme dans le livre) et figer l'ordre à l'aide de la fonction « outil- fixe ordre de tri ». La seule difficulté de cette opération peut être liée à l'orthographe des joueurs, qui peut varier entre le livre et la mégabase de chessbase, par exemple. Une bonne astuce est alors de vérifier l'orthographe à l'aide de l'onglet « joueurs » de votre megabase.

2) Créer une feuille de texte

Avec l'outil « fichier->nouveau->texte dans », vous créer une feuille de texte vierge qui apparaîtra dans votre liste comme une partie (numéro d'ordre, ...) et peut être déplacée dans la liste comme n'importe quelle partie (à l'aide du glisser-déposer), puis positionnée définitivement (« outil- fixe ordre de tri »). Si la feuille de texte est en tête de liste (c'est le cas des classiques « introductions »), **le titre de cette feuille apparaîtra souligné dès que l'ordre de tri aura été fixé.**

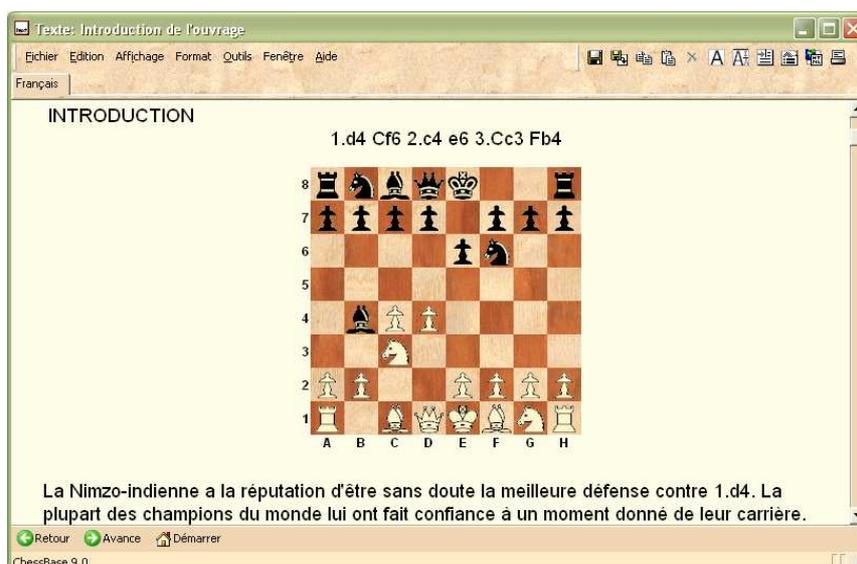
3) Editer le texte

En tapant directement à l'aide de votre clavier, ou en utilisant le copier-coller (à partir d'un fichier de traitement de texte ou du produit d'un logiciel d'OCR), vous éditez du texte sur votre feuille vierge. Encore faut-il qu'elle soit **en mode saisie** (format->mode saisie) car **après fermeture et opération de tri, la feuille de texte se met par défaut en lecture seule** (protection en écriture)... Il existe des fonctions sommaires de traitement de texte intégrées à chessbase dans le menu « format » : on y trouve de quoi changer la police, sa taille, sa couleur, son style, et comment aligner son texte (centrer, par exemple). L'utilisation du menu format est préférable aux quelques boutons présents (mais c'est une affaire de goût...)

La police de pièces d'échecs est une police « figurine CB aries SP » en général disponible sur votre PC après l'installation de Fritz ou chessbase : **elle transforme le ¥ en ♙, le ¤ en ♘, le ♚ en ♖, le ♗ en ♕, et le ♜ en ♔**. Cette transformation peut être faite sur word en un coup de clic (avec la fonction « remplacer ¥ par ♙ en respectant la casse ») mais malheureusement, le résultat obtenu ne sera pas respecté sur chessbase où vous vous retrouverez avec des ¥... Pour l'instant, je n'ai pas réussi à faire autrement qu'en modifiant les hiéroglyphes un par un... Bien entendu, cette opération n'a qu'un intérêt esthétique et on peut se contenter de la notation en lettres majuscules (**F, C, T, D, R**).

4) Insérer des schémas de position

Cela est très facile avec la fonction « lien ->chessbase->position » (obtenue avec un clic droit) après avoir préalablement ouvert la partie correspondante et sélectionné la bonne position dans ladite partie. Chessbase propose d'insérer l'échiquier tout entier ou seulement la moitié, voire un quart. Vous choisissez aussi la taille et la possibilité de faire apparaître ou non des coordonnées. L'aspect de l'échiquier (style du plateau et des pièces) sera identique à celui qui apparaît dans la fenêtre des parties.



5) insérer une image ou une vidéo

La fonction « lien ->multimédia->image » obtenue avec un clic droit vous ouvre une fenêtre de dialogue où vous retrouver dans vos répertoires l'image de votre choix (attention : seuls les formats bmp et jpeg sont reconnus).

Pour les vidéos, c'est la même manip. Je crois que le seul format reconnu est le format Windows Media (.wmv). La page contient alors le petit sigle suivant qu'il faudra cliquer (page en mode lecture seule) pour voir apparaître la vidéo.



6) Insérer des liens de site web

Rien de plus simple ! A partir du menu format (« lien vers site web ») ou d'un clic droit (lien -> lien vers site web), on ouvre une fenêtre de dialogue où il faut insérer l'URL de la page web en question. Un défaut : le lien apparaît de façon in extenso sur la feuille de chessbase. Il ne s'agit donc pas d'une fonctionnalité hypertexte telle qu'on en a l'habitude sur les pages texte ou html.



7) Rappeler une partie

Le lien « chessbase ->partie » fait apparaître dans la feuille de texte l'intitulé de la partie préalablement ouverte (selon le même principe que pour l'insertion des schémas). Cela donne :

Dupont, D – Durand, T 1-0

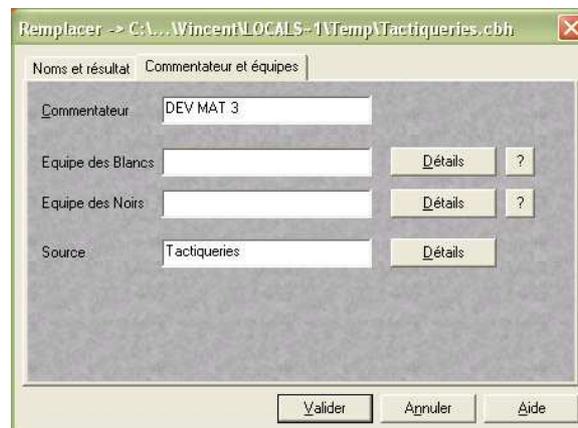
Un clic sur ce lien fera automatiquement ouvrir la partie.

On peut ainsi éditer une page texte « table des matières » reprenant celle du livre, avec les parties correspondant à chaque chapitre.



8) Rappeler un ensemble de parties

Cette fonction fait tout l'intérêt de ce type de présentation chessbase, par rapport, par exemple, aux bases de parties pgn. Le principe repose sur l'identification préalable des parties à l'aide de sigles, placés dans l'une des cases d'attribut de la partie (exemple la case « commentateur »). L'exemple suivant concerne une position provenant de l'excellente base « tactiqueries » de notre ami Philippe kesmaecker. Dans la rubrique « commentateur », pour chacune des 4600 positions, apparaissent des codes correspondant aux thèmes tactiques et au niveau de difficulté de la position.



Il suffit de faire apparaître les codes correspondant (avec une explication) dans une feuille de texte située au début de la base, en activant la fonction « lien ->chessbase ->masque de

