



Garnison : 8/7

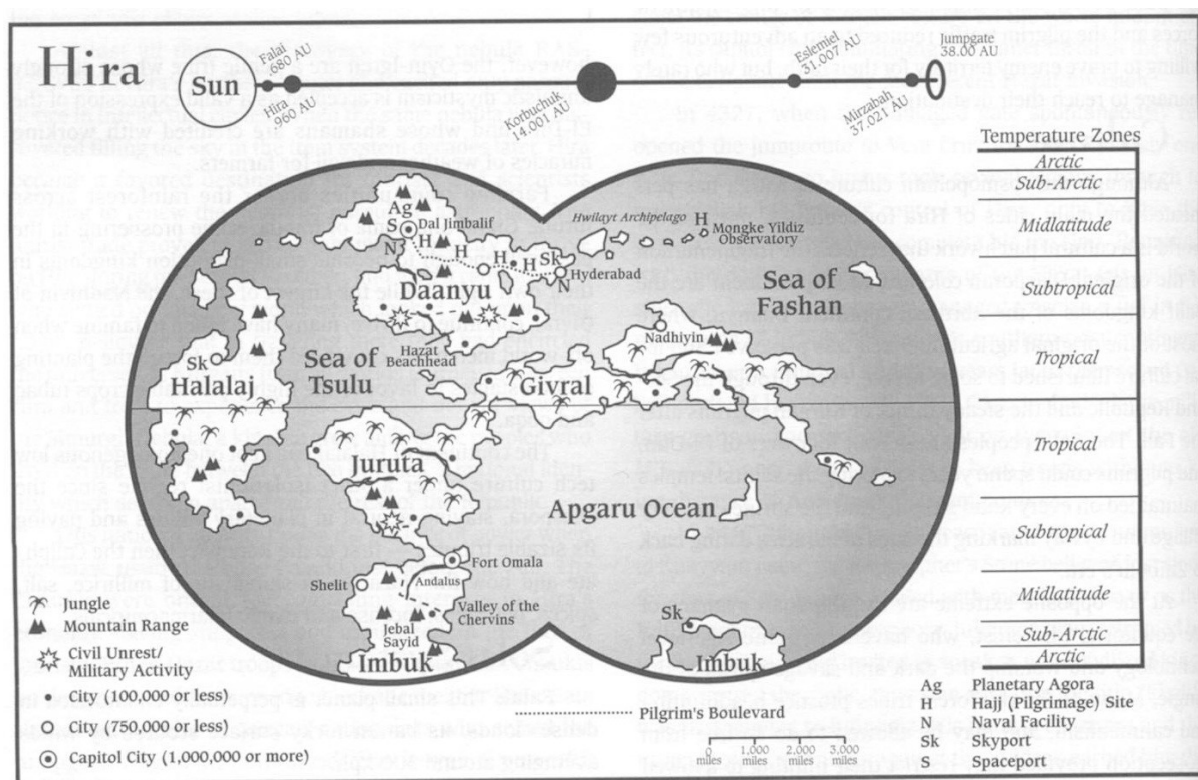
Sauts pour atteindre Byzantium : 4 (3)

Système Solaire : Falai (0,68 UA), Hira (0,96 UA, Ulalumn), Korbuchuk (14 UA), Eslemiel (31 UA), Mirzabah (37 UA), Portail de Saut (38 UA)

Population humaine : 400 Millions

Ressources : contrebande, reliques.

Surface : elle se compose de cinq continents. Imbuk et Juruta dans l'hémisphère sud, Givral et Daanyu dans le nord, et Halalaj chevauchant l'équateur. La principale caractéristique géographique d'Hira - immédiatement perceptible de l'orbite - est sa forêt équatoriale, qui s'étend sur trois continents, avec une canopée profonde de cinq couches en son centre.





Khayyam

Ordu dominant : Ikhwan-i-Waziri

Garnison : 6

Capitale : Azhar

Sauts pour atteindre Byzantium : 3 (4)

Mondes Adjacents : Al Fashir (Diurne), Hira (Nocturne)

Système Solaire : Umar (0.38 UA), Sisharu/Kaduls (0,73 UA), Khayyam (1,2 UA, Nizam, Hasan), Esmarit (3,2 UA), Bulayik (7,8 UA), Nitzech (17 UA), Kwaïdo (33 UA), Buruz (59 UA), Alyut (71 UA), Portail de Saut (88 UA)

Niveau Technologique : 6

Population humaine : 1,2 Milliards

Population Xénomorphe : 200 000 (principalement obun)

Ressources : industries, armes.

Exportations : aliments transformés, tissus, textiles et tapis, outils et appareils, véhicules, armes à feu, armes à énergie.

Surface : Naturellement proche de la Terre avec un climat presque idyllique, couverte de plaines herbeuses et de forêts lumineuses.

