

LA CLE DE SON JE

Le « Petit Pont de la Vie » est un jeu de société simple et accessible à tous puisqu'il se pratique dès douze ans.

Le principe est de parvenir à perdre pour gagner.

Il importe donc pour le vainqueur de savoir nourrir un sentiment d'émulation suffisamment profond chez ses adversaires, ce afin de se départir de son propre désir de vaincre, cette volonté sourde et tenace qui sommeille en chacun.

Pour ce faire il convient de bien gérer les avances, de couvrir son jeu avec des attaques feutrées sans jamais se démettre d'une résistance obligée, toujours aux fins de ne pas se dévoiler, voire de donner le change en matière de duplicité la règle étant faut-il la rappeler de permettre aux autres de gagner.

La stratégie de base la plus communément admise dite de la *comète*, consiste à faire briller un jour sans lendemain pour pouvoir s'éteindre dans la nuit en laissant croire aux autres qu'ils sont tenus de vous " rouler ", vous " prendre " vous " manger ", ne voyant pas le moindre risque qu'il y a de l'emporter.

La mise que le joueur dépose à chaque tour à l'instar des actifs du porte-feuille qu'il engage sont connus de lui seul, aussi la partie est-elle gagnée par celui qui d'entre tous se distingue en se montrant plus estimable encore qu'il ne le serait à être digne de recevoir cette distinction.

S'il est prouvé qu'elle a pu se construire avec calcul, patience et sportivité alors le triomphe est total et le gain le plus grand possible.