

Le trésor des pirates (GS)

Prolongements possibles au Cycle 2.

Nombre de joueurs : 4

Matériel : 1 plateau de jeu, quatre pions « pirates », deux dés, des pièces en or.

Préparation du jeu : Disposer les pièces sur toutes les cases du plateau de façon aléatoire avec 0 à 3 pièces par case. Lancer le dé constellation, le joueur qui fait le nombre le plus élevé commence. Les autres joueurs se départagent de la même façon.



But du jeu :

Avoir gagné le plus de pièces en or possible.

Règle du jeu :

A tour de rôle, chaque joueur lance le premier dé et avance du nombre de cases indiqué par le dé. Ensuite il jette le second dé.

Plusieurs possibilités :

- **Face « Nombre »** : le joueur peut pendre sur la case sur laquelle il est tombé de 1 à 3 trésors selon ce que le dé indique.
- **Face « Trésor »** : le joueur vole un trésor à un autre joueur de son choix.
- **Face « Epée »** : le joueur prend l'ensemble du trésor d'un autre joueur et partage l'ensemble de ses pièces en deux parties égales. S'il s'agit d'un nombre impair, une pièce est rendue au gardien du trésor.
- **Face « Pirate »** : le joueur repose un de ses trésors sur le plateau.

La partie se termine quand 3 joueurs sont arrivés au bateau.

Le premier arrivé gagne 3 pièces d'or, le deuxième en gagne 2 et le troisième une seule.

Lorsqu'un joueur est arrivé sur le bateau, il ne jette plus que le dé n°2

Le joueur qui a gagné est celui qui a le plus de pièces en or.

Variante 1 : une durée de 15 minutes, par exemple, pourra être fixée pour délimiter le temps d'une partie.

Variante 2 : le nombre de trésors par case peut augmenter.

Variante 3 : modifier un ou deux dés