

Fumio, Moine Sohei, ordre d'Osano Wo

FEU		AIR		TERRE		EAU		VIDE
2		3		3		3		3
Agilité	Intelligence	Réflexes	Intuition	Constitution	Volonté	Force	Perception	
2	2	3	3	3	3	3	3	

HONNEUR	GLOIRE	STATUT	REPUTATION	RANG REP.
2.5	2	0	175	3

Arme	Attaque	Dommages	Spécial
Bo	7g3	3g2	dépense d'un pt de vide supp
Mains nues	7g3	3g3	

COMPETENCE

Art de la guerre	2	Athlétisme	5
Jujitsu	5	Médecine	3
Méditation	3	Enquête	2
Théologie	2	Défense	3
Bâton	5	Calligraphie	2
Lancer	2		

ÉQUIPEMENT

Sans armure : ND 15

Tenue de moine, sandales, nécessaire de voyage, 1 koku

AVANTAGES

Poing de pierre : à mains nues, le moine garde 2 dés de dégâts.

DESAVANTAGES

Lien de dépendance : enfant en bas âge	Cœur tendre : test de Volonté, ND 20 pour tenter de tuer quelqu'un
--	--

TECHNIQUE

Le moine garde 1 dé supplémentaire de dommages quand il se bat à mains nues

KIHO

Flux et reflux : le moine doit déclarer une esquive. Si son adversaire le manque, il peut alors contre-attaquer au tour suivant en lançant un dé supplémentaire par tranche de 5 points d'écart au jet d'attaque précédent.

La voie du Saule : le moine doit déclarer une Esquive. Si un adversaire l'attaque, le moine l'attaque avant que son adversaire porte son attaque. Il fait un jet d'Air/Jujitsu contre Agilité/Arme. Le moine l'emporte l'adversaire est expédié à 3 mètres et subit des dégâts de corps à corps. Si c'est l'adversaire qui réussit, le moine est en situation de lutte pour ce tour ci et pour le suivant.

KATA

Frappe comme la Terre : préparation 10 min, durée 120 min.

Le ND pour être touché augmente de 5 mais -1 dé aux tests d'Intuition et de Perception.

HISTORIQUE

Agé de 28 ans, vos parents étaient de simples paysans qui ont été tués lors d'une guerre entre samourais. Bien jeune, les moines d'Osano-Wo vous ont trouvé et gardé. Ils vous ont enseigné tout leur savoir et leur maîtrise du combat.

A votre majorité, vous avez parcouru l'Empire en tant que missionnaire pour aider les paysans et communier avec les Fortunes. Vous avez de nombreuses fois du combattre pour sauver votre vie et celle des autres.

Les années passèrent et en 1166, vous avez du affronter la pluie de sang. Vous étiez dans un temple quand cela

s'est produit et vous n'avez pu qu'assister, impuissant, à la souffrance des pauvres gens à l'extérieur. Puis vous avez entendu les pleurs d'un enfant. N'en pouvant plus, vous avez risqué la pluie pour trouver une enfant d'à peine 7 ans qui se tordait de douleur.

Vous l'avez pris dans vos bras et conduit dans le temple. Là vous l'avez lavé, prodiguez de nombreuses prières et fait boire une potion de votre invention. Vos efforts ont été couronnés de succès car la petite fille a pu guérir. Cependant, sans l'apport quotidien de votre potion, elle sombrera de nouveau à la corruption. Vous avez pris sur vous alors de la protéger. Chaque jour vous lui donner cette potion et gardez le secret de son affliction de peur qu'on l'a tue pour cela.

L'un des remèdes possible serait l'Illumination, c'est-à-dire, l'accomplissement d'une quête qui permettrait d'atteindre une conscience supérieure et une vision envers les différents royaumes célestes. Vous avez fait de nombreuses recherches à ce sujet. Vous savez que chaque initiation est personnelle, deux personnes ne peuvent avoir la même. Quand une personne est proche de l'Illumination, elle le ressent et sait instinctivement ce qu'il faut faire. Cependant, des guides peuvent aider à cette œuvre. Vous recherchez vous-même un de ces guides

Deux ans après, vous êtes à Toshi Rambo, la capitale de l'Empire, à la cour même de l'Empereur. Des samourais damnés de l'Outremonde, conduit par Daigotsu Soetsu sont présents. Ce dernier demande à l'Empereur de revenir à Rokugan est tant que Clan, celui de l'Araignée. Vous vous interrogez sur leurs motivations. S'ils mentent, ils pourront alors gangrener Rokugan de l'intérieur, mais s'ils disent vrai, alors ils peuvent peut être vous aider à soigner votre protégée.

Vous savez qu'il y a un groupe de moines dans la capitale, qui déclare pouvoir aider à la quête de l'Illumination.

