

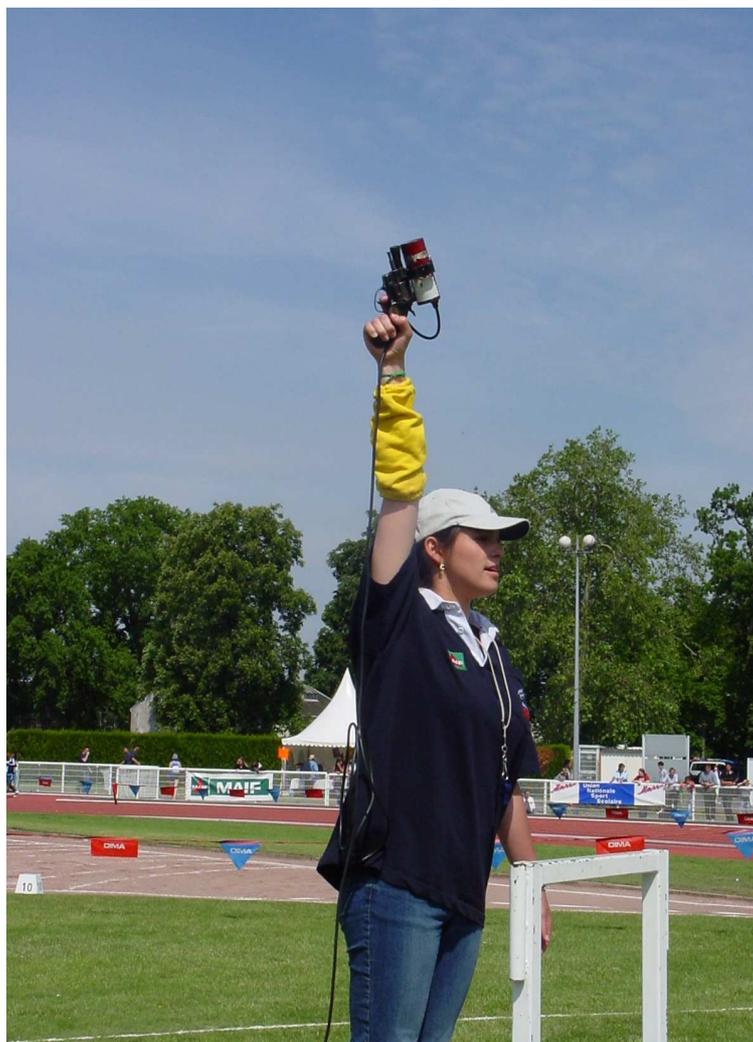


**UNSS**  
UNION NATIONALE  
DU SPORT SCOLAIRE



**ASSUREUR MILITANT.**

# JE SUIS JEUNE OFFICIEL EN ATHLETISME



**Programme 2008 / 2012**

# PREAMBULE

**Ce petit mémento doit aider l'élève du collège ou du lycée à arbitrer les rencontres sportives, en cours d'éducation physique et sportive ou dans le cadre de l'Union Nationale du Sport Scolaire le mercredi.**

Devenir Jeune Officiel, c'est :

- apprendre à faire des choix et s'y tenir,
- appréhender très vite une situation,
- mesurer les conséquences de ses actes.

En choisissant cette voie, ce livret vous apporte une formation théorique. Sur le terrain, il faudra mettre en oeuvre vos connaissances de façon pratique.

La réussite tiendra en un double respect :

- celui des règlements bien sûr,
- et surtout celui des acteurs.

C'est à vous qu'il appartient de mettre en place des conditions optimales pour permettre la meilleure réalisation possible.

Ce petit livret vous donne quelques informations et rappels, mais n'a pas la prétention d'être complet.

**N'oubliez pas que les règlements évoluent, ce qui est vrai aujourd'hui ne le sera pas forcément demain.**

Informez-vous et faites une remise à niveau régulièrement.

# **SOMMAIRE**

## **LE JEUNE OFFICIEL**

- 1. S'ENGAGE À REMPLIR SON ROLE**
- 2. DOIT CONNAITRE LES REGLES DE L'ACTIVITE**
- 3. S'INVESTIT DANS LES DIFFERENTS ROLES ET ACTIONS  
LORS D'UNE MANIFESTATION**
- 4. DOIT RESPECTER LES CODES DE SA FONCTION**
- 5. DOIT VERIFIER SES CONNAISSANCES**
- 6. ASSURE LE SUIVI DE SA FORMATION**
- 7. PEUT PARFAIRE SA FORMATION EN CONSULTANT DES  
DOCUMENTS COMPLEMENTAIRES.**

## 1. LE JEUNE OFFICIEL S'ENGAGE À REMPLIR SON ROLE

- Le sport, c'est d'abord la confrontation ; c'est aussi le plaisir d'une rencontre, la joie d'être ensemble ; c'est enfin le respect des règles et de celui qui les fait appliquer.

Le jeune officiel se doit de remplir au mieux sa mission en respectant les termes du serment du jeune officiel :

**«Au nom de tous les juges et officiels, je promets que nous remplirons nos fonctions en toute impartialité, en respectant et en suivant les règles qui les régissent, dans un esprit de sportivité».**

A cet effet, le jeune officiel doit :

- ◆ connaître le règlement de l'activité
  - ◆ être sensible à l'esprit du jeu
  - ◆ être objectif et impartial
  - ◆ permettre le déroulement de la rencontre dans le respect de l'équité sportive.
- Pour mieux remplir son rôle, il est important que le jeune officiel soit en possession de l'ensemble des documents nécessaires (licence UNSS, carte de jeune officiel, règlement de l'activité, passeport MAIF, ...) et du matériel indispensable pour remplir sa fonction.

## 2. LE JEUNE OFFICIEL DOIT CONNAITRE LES REGLES DE L'ACTIVITE

### Quelques règles fondamentales

(Pour plus de précisions, consulter les sites et documents signalés dans le dernier chapitre)

#### COMMENT JUGER :

##### Les arrivées

- Le Jeune Officiel (J.O.) doit se placer sur un côté de la piste, en hauteur (échelle) dans le prolongement de la ligne d'arrivée : seul le buste de l'athlète compte pour juger l'athlète.
- Le chef juge répartit les tâches de son jury, il prend le 1<sup>er</sup> arrivant. Le premier juge prend la 1<sup>ère</sup> et la 2<sup>ème</sup> place, le deuxième officiel juge la 2<sup>ème</sup> et la 3<sup>ème</sup> place, et ainsi de suite jusqu'au dernier arrivant. Chaque place, à l'arrivée, étant jugée par deux officiels.
- Le J.O. doit être impartial et rester concentré sur sa tâche (ne pas discuter avec les autres juges, ni se laisser divertir et influencer par les athlètes, les entraîneurs).

##### Les courses

- Le JO commissaire de courses se place selon la course jugée : de chaque côté des haies, en ligne droite et dans les virages pour signaler toute faute au juge arbitre (franchissement incorrect des haies, course dans le couloir intérieur en virage, gêne et bousculade)

##### Les relais

- Les juges se placent aux entrées et sorties des zones de passage.
- Le J.O. doit regarder le témoin : Il juge la position du témoin dans la zone de transmission. Il y a faute quand le témoin est donné hors de la zone de transmission et lorsque le receveur se met en mouvement avant la zone d'élan.

##### Les lancers

- Il faut assurer la sécurité des concurrents, des juges et des spectateurs (attendre derrière la cage ou le cercle de lancer, s'écarter de la zone de chute ....).
- Il y a faute quand :
  - l'athlète touche le haut du cercle, du butoir ou le sol à l'extérieur.
  - le concurrent quitte le cercle en avant de la ligne passant par le centre.
  - l'engin tombe sur et à l'extérieur des lignes du secteur.
  - il y a une mauvaise tenue de l'engin pendant l'essai
  - le concurrent dépasse le temps imparti pour effectuer son essai (1 minute).
  - le concurrent quitte le cercle ou la zone d'élan avant que l'engin n'ait touché le sol.
  - le javelot tombe à plat dans la surface de réception.

## Les sauts

- Dans les sauts verticaux, le concurrent est éliminé après 3 échecs consécutifs.
- Il y a faute quand :
  - l'athlète fait tomber la barre de ses supports avec son corps ou sa perche.
  - après avoir sauté en longueur ou au triple saut, l'athlète sort de la zone de chute en arrière par rapport à sa marque dans le sable.
  - l'athlète prend son impulsion au-delà de la ligne d'appel et en dehors des extrémités de la planche.
  - le concurrent dépasse le temps imparti pour effectuer son essai (1 minute en début de compétition).
  - l'athlète touche le sol ou le tapis, au-delà du plan vertical de la barre (symbolisé par la ligne point zéro), avec son corps ou sa perche sans franchir la barre.
  - le concurrent prend l'appel à deux pieds.

## **LES GESTES DU JUGE**

### Comment indiquer la faute lors des départs :

- C'est le starter qui donne les avertissements et décide des fautes en relation avec son équipe.
- L'aide starter montrera au(x) fautif(s) et à tous les coureurs un « carton jaune » lorsqu'il y aura un faux départ attribué à un athlète (ou plusieurs). 
- Il montrera un « carton rouge » au coureur fautif pour signaler sa disqualification. 
- Il montrera à tous les coureurs un « carton vert » pour signaler un incident non imputable aux athlètes. 

### Comment indiquer une faute en course :

Lorsqu'il voit une infraction au règlement, le commissaire de courses lève le drapeau jaune, se positionne à l'emplacement de la faute et attend le juge arbitre des courses qui prendra la décision.



### Comment valider ou annuler un essai en concours :

- Lorsque l'essai est valable, le juge le signale en levant le drapeau blanc.
- S'il y a faute, le J.O. indique un essai nul en levant le drapeau rouge.



## Comment indiquer à l'athlète qu'il doit se presser pour effectuer son essai :

En levant le drapeau jaune, le juge signalera à l'athlète qu'il lui reste 15 secondes pour réaliser son essai.



### **3. LE JEUNE OFFICIEL S'INVESTIT DANS LES DIFFERENTS ROLES ET ACTIONS LORS D'UNE MANIFESTATION**

---

#### **A - Le Juge** (quelques exemples de tâches à accomplir ....)

---

##### **AVANT LA COMPÉTITION**

- ◆ Récupérer et vérifier le matériel de compétition au local matériel (engins de lancers, fiches de mesures, drapeaux, appareils de mesures, râteaux, plasticine, balais, chiffons.....)
- ◆ Prendre les feuilles de concours au secrétariat ou à la chambre d'appel (selon le niveau de la compétition).
- ◆ Sécuriser les aires de concours (emplacement des athlètes, cages de lancers, filets, plateau de lancers...)
- ◆ Vérifier les traçages des secteurs de chutes.
- ◆ Régler les hauteurs, intervalles, contre-poids des haies selon les courses.
- ◆ Se placer correctement pour juger sur les zones de relais et le passage des haies.
- ◆ Faire l'appel et pointer les concurrents sur la feuille de concours ou de courses.
- ◆ Indiquer l'ordre de passage aux athlètes pour la compétition.
- ◆ Organiser l'échauffement et repérer dans les lancers les athlètes gauchers pour le jugement et la sécurité (placement du juge et mobilisation des panneaux mobiles au lancer de marteau).

##### **PENDANT LA COMPÉTITION**

- ◆ Assurer le bon déroulement de la compétition et la sécurité de l'épreuve (placement des athlètes, des juges, circulation des athlètes, des entraîneurs, des journalistes par rapport au déroulement de la compétition dans son ensemble.....).
- ◆ Appeler le concurrent effectuant son essai et l'athlète suivant (qui doit se préparer).
- ◆ Juger la validité des essais, les mesurer et remplir la feuille de concours.
- ◆ Mobiliser les panneaux mobiles au marteau selon le lanceur (gaucher ou droitier)
- ◆ Ramener les engins de lancers vers la zone d'élan.
- ◆ Donner et rappeler les départs.

- ◆ Chronométrer les courses.
- ◆ Classer les concurrents après les arrivées.
- ◆ Enregistrer la vitesse du vent sur certaines épreuves.
- ◆ S'assurer de la régularité des courses.

## **APRÈS LA COMPÉTITION**

- ◆ Faire le classement dans les concours et donner les performances aux athlètes.
- ◆ Signer et faire viser la feuille de concours par le Juge-Arbitre puis la transmettre au secrétariat.
- ◆ Récupérer tout le matériel de compétition et le ranger dans le local ou préparer l'épreuve suivante.
- ◆ Faire sortir les athlètes du stade selon le protocole de circulation de la compétition.
- ◆ Se réunir pour le bilan de journée avec le responsable et toute l'équipe des Jeunes officiels.

---

## **B - L'Organisateur**

---

### **AVANT LA COMPÉTITION**

- ◆ Se mettre à la disposition des responsables des chambres d'appel courses et concours.
- ◆ Pour les Jeunes Organisateur du départ des courses, préparer les corbeilles de rangement des vêtements des athlètes.
- ◆ Pour les navettes courses, se mettre en relation avec le secrétariat, le chronométrage électrique et manuel, le chef-juge aux arrivées, le chef-starter (connaître l'emplacement des différentes lignes de départ des courses).
- ◆ Pour les navettes de la reprographie, se mettre en relation avec le secrétariat, le directeur de réunion et connaître l'emplacement des différents panneaux d'affichage.

### **PENDANT LA COMPÉTITION**

- ◆ Lors des compétitions nationales, à partir de la chambre d'appel, accompagner les athlètes sur le lieu des épreuves en suivant le protocole d'entrée sur le stade et donner les feuilles de concours aux Juges chefs de concours et les feuilles de courses au Chef-Starter.
- ◆ Avant le départ, amener les vêtements des athlètes en bout de ligne d'arrivée selon le protocole de circulation sur le stade.

- ◆ Amener les feuilles de courses au Juge responsable des arrivées et à l'anémomètreur des courses
- ◆ En fin d'épreuve, faire sortir les athlètes du stade en suivant le protocole de sortie du stade.
- ◆ A la reprographie ; photocopier les différents documents, les ventiler, afficher les horaires des épreuves et les résultats en fonction du déroulement de la compétition.

#### **APRÈS LA COMPÉTITION**

- ◆ Se réunir pour le bilan de journée avec le responsable et toute l'équipe des Jeunes organisateurs.

## 4. LE JEUNE OFFICIEL DOIT RESPECTER LES CODES DE SA FONCTION

### Au Niveau Départemental : **Le jeune officiel est assistant du juge**

FONCTIONS	COMPETENCES	TACHES A REALISER Sous « l'autorité » du juge adulte	PROTOCOLE DE CERTIFICATION
AIDE-STARTER	Organiser les départs.	Appelle les concurrents. Vérifie les dossards. Place les concurrents dans les couloirs. Vérifie la position des athlètes en situation de départ. Prépare et donne les témoins pour les courses de relais	<p style="text-align: center;"><b><u>EVALUATION</u></b></p> <p>L'évaluation des connaissances s'effectuera par questionnaire écrit</p> <p style="text-align: right;"><b>Note / 20</b></p> <p>L'évaluation des compétences pratiques s'effectuera sur deux épreuves contrôlées par les « personnes ressources » départementales.</p> <p style="text-align: right;"><b>Note / 40</b></p>
CHRONOMETREUR	Utiliser le chronomètre.	Est attentif à la flamme du pistolet. Prend 1 temps. Indique le temps au Chef chronométrateur.	
COMMISSAIRE DE COURSES	Enoncer les règlements généraux et juger les courses : - En couloir - En peloton - Sur les haies.	Constata et signale toute infraction (empiètements, bousculade, changement de couloir). Signale tout franchissement de haie illicite (pousser la haie, passage de jambe extérieur). Place les concurrents dans les zones de relais.	
JUGE AUX ARRIVEES	Juger l'Arrivée.	Juge la place de 2 athlètes qui se suivent. Place les concurrents dans l'ordre d'arrivée. Signale le dernier tour par le tintement de la cloche.	
JUGE LONGUEUR ou TRIPLE-SAUT	Enoncer et appliquer les règles de mesurage dans tous les concours.  Tenir la feuille de concours.	<u>En Longueur - Triple saut</u>  Plante la fiche à la marque. Présente correctement l'appareil de mesure. Lit la performance. Maintient la surface de réception horizontale. Appelle les concurrents et écrit les performances.	<p style="text-align: center;"><b><u>CERTIFICATION</u></b></p> <p><u>Est certifié Juge Départemental UNSS :</u></p> <p>Le Jeune Officiel qui a obtenu une note égale à <b>30/60</b></p> <p>Et qui a officié dans deux compétitions aux postes de responsabilité correspondants</p>
JUGE HAUTEUR ou PERCHE		<u>En Hauteur - Perche</u>  Replace la barre après l'essai. Règle le placement des poteaux (perche). Appelle les concurrents et écrit les performances.	
JUGE POIDS ou DISQUE ou JAVELOT ou MARTEAU		<u>En Lancers</u>  Apprécie l'impact et plante la fiche à la marque. Présente correctement l'appareil de mesure. Lit la performance. Manipule les panneaux mobiles au marteau. Appelle les concurrents et écrit les performances.	

## Au Niveau Académique : **Le jeune officiel est juge sous la responsabilité d'un officiel adulte**

FONCTIONS	COMPETENCES	TACHES A REALISER	PROTOCOLE DE CERTIFICATION
STARTER	Donner le départ Rappeler le départ Maîtriser les relations avec la chronométrie, l'anémométrie, et les athlètes.	Repère les différents points de départ des courses. Se place correctement selon le type de course. Donne les départs. Juge la validité des départs. Rappelle les concurrents.	<p style="text-align: center;"><b><u>EVALUATION</u></b></p> <p>Evaluation des connaissances par examen écrit : Q.C.M.+ « Questions ouvertes », + tableaux de classement ou de caractéristiques d'engins, de courses, de haies)</p> <p style="text-align: right;"><b>Note / 20</b></p> <p>Evaluation pratique à l'aide de la fiche d'évaluation nationale (2 évaluations)</p> <p style="text-align: right;"><b>Note / 40</b></p> <p style="text-align: center;"><b><u>CERTIFICATION</u></b></p> <p style="text-align: center;"><u>Est certifié Juge Régional UNSS :</u></p> <p>Le Jeune Officiel qui a obtenu une note égale à <b>36/60</b> et qui a officié dans deux compétitions aux postes de responsabilité correspondants</p> <p style="text-align: center;"><b><u>Notes éliminatoires :</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- inférieure à 10/20 à l'examen écrit</li> <li>- inférieure à 24/40 à l'examen pratique</li> </ul> <p style="color: blue; text-align: center;">Par convention avec la Fédération Française d'Athlétisme, la certification régionale UNSS donne l'équivalence du diplôme d'Officiel Départemental F.F.A.</p>
CHRONOMETREUR	Utiliser le chronomètre Comprendre la lecture des appareils de chronométrie électrique.	Est vigilant sur le déroulement des épreuves Prend 2 temps à la demande du chef chronométrateur. Prend les temps intermédiaires sur les courses longues. Détermine les temps officiels.	
JUGE COURSES	<u>COMMISSAIRE DE COURSES</u> Enoncer précisément les règlements et juger les courses. Vérifier le placement des haies. Utiliser l'anémomètre.	Constata et signale toute infraction (empiètements, bousculade, changement de couloir, franchissement de haie illicite). Signale toute faute au niveau des lignes de rabatement. Utilise correctement les fanions et juge la validité des transmissions. Règle les hauteurs, intervalles, contre-poids des haies selon les courses. Assure le placement du matériel d'anémométrie. Enregistre la mesure du vent.	
	<u>JUGE AUX ARRIVEES</u> Enoncer précisément les règlements et juger l'arrivée. Maîtriser les relations avec les chronométrateurs.	Fait le classement sur la feuille des courses Etablit un tableau de pointage pour les courses longues, compte les tours et signale le dernier tour par le tintement de la cloche.	
JUGE SAUTS	Enoncer précisément les règlements et juger les sauts. Utiliser l'anémomètre. Aider à la direction d'un concours en toute sécurité. Tenir la feuille de concours.	Vérifie l'aire de concours. Est responsable du matériel. Assure le placement du matériel d'anémométrie. Enregistre la mesure du vent. Appelle les concurrents et écrit les performances. Valide les essais. Règle la barre à la hauteur voulue. Classe les concurrents.	
JUGE LANCERS	Enoncer précisément les règlements et juger les lancers. Aider à la direction d'un concours en toute sécurité. Tenir la feuille de concours.	Vérifie l'aire du concours et la sécurise. Vérifie les engins mis en concours. Est responsable du matériel. Appelle les concurrents et écrit les performances Valide les essais. Classe les concurrents.	

## Au Niveau National : Le jeune officiel est autonome dans sa fonction

FONCTIONS	COMPETENCES	TACHES A REALISER	PROTOCOLE DE CERTIFICATION
<b>STARTER</b>	Donner le départ. Rappeler le départ. Maîtriser les relations avec la chronométrie, l'anémométrie, les athlètes.	Repère les différents points de départ des courses. Se place correctement selon le type de course. Donne le départ. Juge la validité des départs. Rappelle les concurrents.	<p style="text-align: center;"><b><u>EVALUATION</u></b></p> <p>Evaluation des connaissances par examen écrit : Q.C.M.+ « Questions ouvertes », + tableaux de classement ou de caractéristiques d'engins, de courses, de haies)</p> <p style="text-align: right;"><b>Note / 20</b></p> <p>Evaluation pratique à l'aide de la fiche d'évaluation nationale (2 évaluations)</p> <p style="text-align: right;"><b>Note / 40</b></p> <p style="text-align: center;"><b><u>CERTIFICATION</u></b></p> <p><u>Est certifié Juge National UNSS</u> :</p> <p>Le Jeune Officiel qui a obtenu une note égale à <b>45/60</b></p> <p style="text-align: center;"><b><u>Notes éliminatoires :</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- inférieure à 10/20 à l'examen écrit</li> <li>- inférieure à 24/40 à l'examen pratique</li> </ul> <p style="text-align: center;"><b><u>Cas particulier du Juge-Arbitre</u></b></p> <p>La compétence nationale reconnue dans les 3 fonctions (courses - sauts - lancers) permet de passer l'examen de Juge-Arbitre National dès que le Jeune Officiel aura 17 ans.</p> <p>L'examen porte sur un entretien spécifique à la fonction du Juge-Arbitre, noté sur 20 et une évaluation pratique notée sur 40.</p> <p>L'entretien est dirigé par 3 juges arbitres fédéraux.</p> <p style="text-align: right;"><u>Est certifié Juge-Arbitre</u></p>
<b>CHRONOMETREUR</b>	Diriger un Jury de chronométreurs. Utiliser le chronomètre. Assurer la lecture d'une photo d'arrivée.	Répartit les tâches des chronométreurs. Est vigilant sur le déroulement des épreuves. Prend 2 temps. Prend les temps intermédiaires sur les courses longues. Détermine les temps officiels. Lit les temps d'une photo d'arrivée.	
<b>JUGE COURSES</b>	<u>COMMISSAIRE DE COURSES</u> Diriger un Jury courses. Enoncer précisément les règlements et juger les courses. Vérifier le placement des haies. Organiser la mise en place des relais. Utiliser seul l'anémomètre.	Répartit les tâches des juges aux relais et des commissaires de courses. Juge au niveau des lignes de rabattement. Constata et signale toute infraction. Utilise correctement les fanions et juge la validité des transmissions. Règle les hauteurs, intervalles, contre-poids des haies selon les courses. Assure le placement du matériel d'anémométrie. Enregistre la mesure du vent.	
	<u>JUGE AUX ARRIVEES</u> Diriger un Jury d'Arrivée. Enoncer précisément les règlements et juger les arrivées.	Répartit les tâches du jury d'arrivée. Fait le classement sur la feuille des courses. Etablit un tableau de pointage pour les courses longues, compte les tours et signale le dernier tour par le tintement de la cloche.	
<b>ANEMOMETREUR COURSES ET SAUTS</b>	Utiliser seul l'anémomètre.	Assure le placement du matériel. Est vigilant sur le déroulement des épreuves. Enregistre la mesure du vent.	
<b>JUGE SAUTS</b>	Diriger un concours de sauts en toute sécurité. Enoncer précisément les règlements et juger les sauts Utiliser seul l'anémomètre.	Attribue les tâches de chaque juge. Vérifie l'aire de concours. Est responsable du matériel. Appelle les concurrents et écrit les performances. Valide les essais. Règle la barre à la hauteur voulue. Assure le placement du matériel. Enregistre la mesure du vent. Classe les concurrents.	

<p><b>JUGE LANCERS</b></p>	<p>Diriger un concours de lancers en toute sécurité.</p> <p>Enoncer précisément les règlements et juger les lancers.</p>	<p>Attribue les tâches de chaque juge. Vérifie l'aire du concours et la sécurise. Vérifie les engins mis en concours. Est responsable du matériel. Appelle les concurrents et écrit les performances. Valide les essais. Classe les concurrents.</p>	<p><u>National</u> :</p> <p>Le jeune officiel qui a obtenu une note égale à <b>45/60</b>.</p> <p>Il sera alors stagiaire jusqu'à sa majorité</p> <p>Par convention avec la Fédération Française d'Athlétisme, la certification nationale UNSS donne l'équivalence du diplôme d'Officiel Régional F.F.A.</p>
--------------------------------	--	--	---

## 5. LE JEUNE OFFICIEL DOIT VERIFIER SES CONNAISSANCES

Le Jeune officiel pourra vérifier ses connaissances en répondant aux questionnaires de la « Banque de Questions » suivante élaborée par la Commission Mixte Nationale UNSS-FFA.

Ces questionnaires ont été établis pour chacune des fonctions d'Officiel en allant du plus simple : « Questions simples » et « QCM » au plus compliqué : « Questions Ouvertes » et « Tableaux de classement ou de caractéristiques ».

On retrouve cette même démarche d'élaboration des questionnaires pour les examens nationaux se déroulant lors des Championnats de France Scolaires, où l'épreuve écrite notée sur 20 points se compose de :

- 1/3 de questions de type QCM (« vrai-faux » et questions à choix multiples)
- 1/3 de questions « ouvertes » (questions de réflexion amenant des réponses rédigées)
- 1/3 de tableaux de classement ou de caractéristiques (engins, repères de haies ...)

(Se reporter au chapitre EVALUATION DES COMPETENCES DU JEUNE OFFICIEL)

## QUESTIONS POUR L'EVALUATION ECRITE

### DU JEUNE OFFICIEL STARTER

#### QUESTIONS SIMPLES :

Répondre aux affirmations en cochant la bonne réponse par une croix.

Vrai Faux

	Vrai	Faux
C'est le starter de rappel qui décide de l'avertissement et de la disqualification d'un athlète.		
Un athlète fait un faux départ, il n'est pas rappelé. Il peut continuer sa course.		
Au championnat de France, un concurrent se présente sur la ligne de départ en tee-shirt ; le starter doit lui demander de mettre son maillot de club.		
C'est l'aide starter qui vérifie les dossards des athlètes.		
Au départ du 80m haies minimes, le starter voit un faux départ au couloir 2, mais le starter de rappel ne réagit pas. Le starter doit tirer très vite un second coup de feu.		
Au départ du 800m en couloir, il y a 10 concurrents. Le juge-arbitre demande à l'aide starter d'en placer 2 au couloir 8 et 2 au couloir 6 pour faire une seule course. C'est autorisé.		
Lors d'une course, plusieurs concurrents peuvent être crédités d'un faux départ.		
Lors du 1 <sup>er</sup> départ d'un 200 m cadets, un concurrent fait un faux départ. Il est disqualifié.		
Un starter doit retarder la course pour attendre un concurrent qui termine un essai en longueur.		
Pour une course de 800 m le dossard est porté sur la poitrine.		
Au départ du 100 m seniors d'un championnat régional FFA, un concurrent fait un faux départ. Les athlètes sont rappelés et se remettent en position. Lors du second départ, un autre concurrent fait un faux départ ; ce dernier est disqualifié.		
Après un départ régulier sur 1000 m, le starter constate une bousculade. Il doit rappeler la course comme pour un faux départ		
Lors d'un championnat régional, un concurrent est inscrit dans la deuxième série d'un 100 mètres. Il ne peut participer à la course car il arrive en retard (sa série a été courue). Il veut partir en troisième série car un couloir est libre. Le starter peut l'autoriser à partir.		
Dans une épreuve <b>d'un championnat « Individuels » FFA</b> , un concurrent cadet a droit à deux faux départs.		
En compétition régionale, un coureur est manquant au départ du 200m. Le starter peut décider de décaler les athlètes dans les couloirs.		
Dans une course de distance comme le 1000m, un concurrent, en position de départ, peut poser une main au sol.		

## QUESTIONS DE TYPE QCM

Après le commandement « Prêt », le starter peut tirer le coup de feu :

- Au bout de 3 secondes
- Quand les concurrents sont immobiles
- Quand il veut
- Quand l'aide-starter lui fait signe

*Cocher la ou les bonnes*

*réponses*

Quelle est la personne qui prévient le starter pour lui dire que les chronométrateurs, les juges aux arrivées sont prêts et qu'il peut donner le départ ?

- L'aide-starter
- Le chef des arrivées
- Le chef-chronométrateur

*Cocher la ou les bonnes*

*réponses*

Lors d'une course régionale avec chronométrie électrique, les numéros de couloirs collés sur les cuisses, (« dossards » de cuisse) sont donnés par :

- Le starter
- Le juge arbitre courses
- L'aide starter
- Le juge chef des starters

*Cocher la ou les bonnes*

*réponses*

Quelles tâches réalise le starter dans une équipe de départ d'un championnat de France ?

- Vérifie la position des concurrents dans les couloirs
- Appelle le chef chronométrateur par un moyen de communication
- Peut rappeler les faux départs
- Appelle et place les coureurs dans leurs couloirs
- Indique le faux départ à l'athlète à l'aide d'un carton
- Donne les commandements de départ

*Cocher la ou les bonnes réponses*

Quelles tâches réalise l'aide-starter dans une équipe de départ d'un championnat de France ?

- Vérifie la position des concurrents dans les couloirs
- Appelle le chef chronométrateur par un moyen de communication
- Peut rappeler les faux départs
- Appelle et place les coureurs dans leurs couloirs
- Indique le faux départ à l'athlète à l'aide d'un carton

*Cocher la ou les bonnes réponses*

**Qui fait le point zéro avec le responsable du chronométrage électrique ?**

- L'aide starter
- Le starter
- Le starter de rappel
- Le juge-arbitre courses
- Le juge chef des starters

*Cocher la ou les bonnes réponses*

**Dans une épreuve individuelle de courses, que signifie la présentation du carton vert aux athlètes, par l'aide starter ?**

- Indique le 1<sup>er</sup> faux départ de la série
- Indique que les athlètes ne sont pas prêts
- Signale un incident de départ non attribuable aux athlètes

*Cocher la ou les bonnes réponses*

**Dans une épreuve individuelle de courses, que signifie la présentation du carton jaune aux athlètes, par l'aide starter ?**

- Indique le 1<sup>er</sup> faux départ de la série
- Indique que les athlètes ne sont pas prêts
- Signale un incident de départ non attribuable aux athlètes
- Indique une disqualification

*Cocher la ou les bonnes réponses*

**Sur la piste, quel est le marquage au sol qui symbolise un départ ? Cocher la bonne réponse**

Une croix de couleur	
Un trait vert	
Un pointillé	
Une ligne blanche	

**QUESTIONS « OUVERTES »**

Citer trois tâches de l'aide starter ?

Que signifie la présentation du carton vert ?

Que signifie la présentation du carton jaune ?

Quels sont les commandements du starter pour les courses suivantes : 100m, 400m, 800m, 5000m.

Vous êtes starter au départ du 100m. Après le commandement « à vos marques », alors que les concurrents sont immobiles, l'un d'entre eux lève la main. Que faites-vous ?

Quelle est la signification des cartons montrés par l'équipe des starters ?

- Carton jaune :
- Carton rouge :
- Carton vert :

Vous êtes aide starter au départ du 100 m juniors. Le concurrent du couloir 3 a fait un faux départ et a été rappelé.

Que devez-vous faire ?

Jusqu'à quelle distance incluse utilise-t-on des starting-blocks ?

Vous donnez le départ d'un 400 m sur une piste 6 couloirs, vous disposez d'un aide starter et de 2 starters de rappel. Quels sont leurs rôles respectifs ? Comment se positionnent les starters de rappel pour le départ ?

Quelles précautions en relation avec les autres officiels doit prendre le starter avant de donner le départ d'une course ?

Un départ de 200 m haies va être donné. Au moment où le starter appuie sur la détente, le coup de feu ne part pas. En tant que starter que devez-vous faire ?

En quoi consiste l'action de « Faire le point zéro » ?

Quelles sont les personnes habilitées à réaliser cette tâche ?

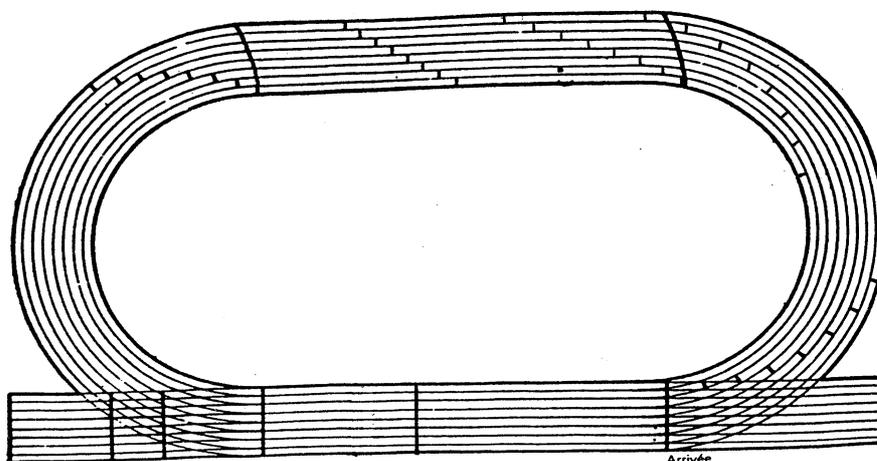
## TABLEAUX DE CARACTERISTIQUES ET SCHEMAS DE POSITIONNEMENT

Compléter le tableau suivant pour les épreuves individuelles de courses

	Ordres du starter	Position du dossard (un seul dossard)	Départ en starting-blocks (oui ou non)
Courses jusqu'au 400m			
Courses au delà du 400m			

Sur le schéma suivant, indiquer avec une flèche les départs des courses suivantes d'un championnat régional FFA :

100m - 200m -300m - 1000m - 1500m - 50m Haies - 80m Haies - 110m Haies - 320m Haies – 4 x 60m –  
4 x 100m



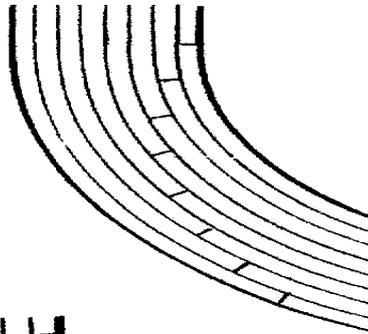
Remplir le tableau ci-dessous

A chacune des affirmations, indiquer par une croix la tâche revenant au Starter, et/ou à l'Aide Starter et/ou au Starter de rappel	Starter	Aide Starter	Starter de Rappel
Décider de l'avertissement ou de la disqualification des athlètes concernés par un faux départ.			
Rassembler les concurrents 3 m derrière la ligne de départ			
Placer sur le plot ou brandir devant l'athlète l'avertissement de faux départ			
Interrompre un départ en cas d'irrégularité ou de problème			
Vérifier que les concurrents sont dans la bonne série			
Vérifier la position des mains par rapport à la ligne de départ			
Etre responsable de la régularité du départ			
Rappeler un départ irrégulier			

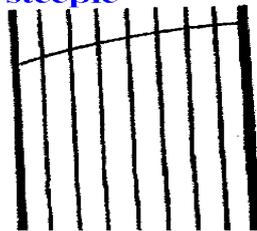
Dans le schéma suivant placer :

- Un starter et trois starters de rappel au départ du 200m
- Un starter et un starter de rappel au départ du 3000 steeple.

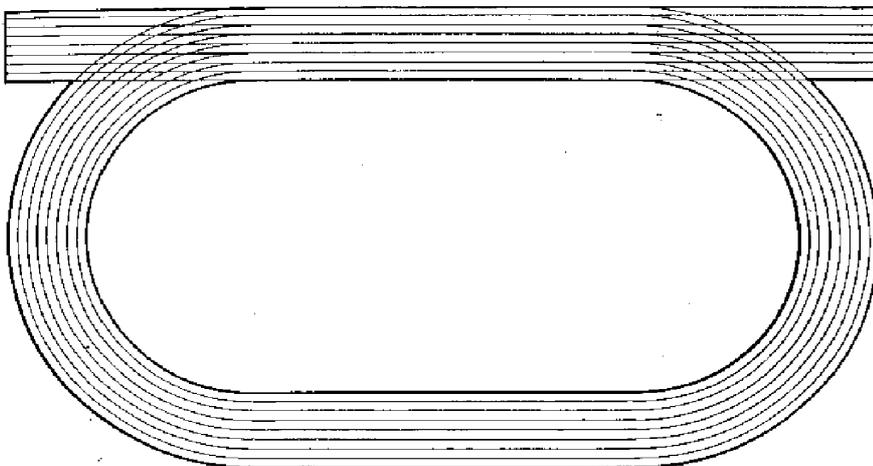
Départ 200 mètres



Départ 3000 steeple



Sur le schéma ci-dessous, tracer la ligne d'arrivée ainsi que le départ des 5 courses suivantes (à tous les couloirs) : 1500m, 110m Haies, 4 x 100m, 200m, 80m Haies



# QUESTIONS POUR L'ÉVALUATION ÉCRITE DU JEUNE OFFICIEL CHRONOMETREUR

## QUESTIONS SIMPLES

Répondre aux affirmations en cochant la bonne réponse par une croix.

	Vrai	Faux
Le chronométrateur doit déclencher son chronomètre à la perception de la flamme ou de la fumée du pistolet du starter.		
Le chronométrateur doit déclencher son chronomètre à la perception du son du pistolet du starter.		
A l'arrivée d'une course, le chronométrateur arrête son chronomètre au passage de la tête du concurrent.		
Le chronométrateur arrête son chronomètre lorsque le buste du coureur passe le plan de la ligne d'arrivée.		
Si un concurrent fait une faute au passage d'une haie, le chronométrateur ne prend pas son temps.		
Le chronométrateur arrête son chronomètre lorsque n'importe quelle partie du corps passe le plan de la ligne d'arrivée.		
Le chronométrateur déclenche son chronomètre quand les concurrents partent.		
En compétition, le chronomètre électrique est prioritaire sur les chronomètres manuels		
Le chef chronométrateur établit les temps officiels.		
Le chef chronométrateur me demande de prendre le temps du 3 <sup>e</sup> concurrent. A l'arrivée, celui-ci fait une faute en bousculant un athlète. Je ne prends pas son temps.		
Si au championnat régional, le système de chronométrie électrique est utilisé, on ne déclenche pas les chronomètres manuels		
Dans une épreuve de marche, l'officiel désigné annonce les temps de chaque passage sur la ligne d'arrivée aux concurrents.		

## QUESTIONS DE TYPE QCM

**Dans une course de 100m, les temps manuels inscrits sur la feuille de course sont arrondis :**

- au 10<sup>e</sup> supérieur ..... 10"37 → 10"4
- au 10<sup>e</sup> inférieur ..... 10"37 → 10"3 *Entourer la bonne réponse*
- à la seconde supérieure ..... 10"37 → 11"
- au centième supérieur : ..... 10"37 → 10"38

**A quel moment dois-je remettre mon chronomètre à zéro ?**

- Quand la course est terminée
- Quand j'ai donné mes temps au chef chronométrateur *Entourer la bonne réponse*
- Quand le chef chronométrateur me le demande

**Vous êtes chronométrateur. Vous remettez le chronomètre à zéro lorsque :**

Vous avez retenu les temps par cœur	
Le chef chronométrateur dit qu'il faut remettre les chronomètres à zéro	
Vous avez annoncé les temps au chef chrono	
Tous les chronométrateurs ont donné leur temps	

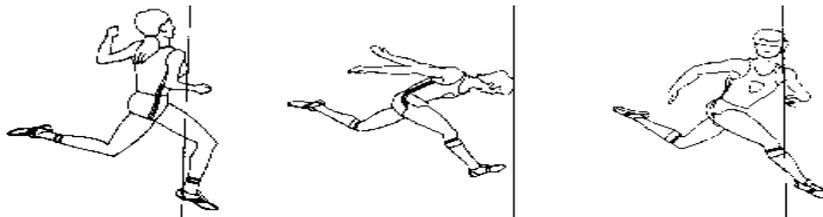
*Cocher la bonne réponse avec une croix*

**Vous déclenchez le chronomètre :**

Lorsque vous entendez le coup du feu	
A la perception de la fumée du pistolet	
Lorsque le premier concurrent réagit	
A la perception de la flamme du pistolet	

*Cocher la ou les bonnes réponses avec une croix*

**Entourer la ou les images représentant un athlète au moment de l'arrêt du chronomètre.**



**QUESTIONS « OUVERTES »**

Vous êtes chronométrateur : A quel moment déclenchez-vous votre chronomètre ?  
A quel moment l'arrêtez-vous ?

Que fait le chef-chronométrateur avant un départ de course ?  
Quelles relations a-t-il avec les autres officiels ?

Donnez les qualités essentielles d'un chronométrateur.

Quelle est la fonction du chef-chronométrateur pendant la compétition

Où se placent les chronométrateurs ?

A quel moment le chronométrateur doit-il :

- déclencher son chronomètre?
- arrêter son chronomètre?
- remettre à zéro son chronomètre?

Un chronométrateur ne déclenche pas son chrono au coup de pistolet.

- Que doit-il faire ?
- Que doit faire le chef chronométrateur ?

Avant le départ d'une course, le starter donne un coup de sifflet.

- Qui doit lui répondre ?
- Quelles mesures doit prendre cette personne avant de répondre ?

Etablir un jury de 7 personnes, dont le chef chrono, pour 6 concurrents (2 temps par chrono sont pris).

Dans la course, 2 records nationaux peuvent être battus.

Quelles dispositions prend le chef chrono ? Expliquez.

Au cours d'un 80 m Haies, vous voyez un faux départ. Déclenchez-vous votre chrono ? Expliquez.

## TABLEAUX DE CHRONOMETRIE

Compléter le tableau

Temps manuel retenu par le chef chrono	Temps écrit sur la feuille de course
10"47	
24"31	
12"70	
13"95	
15"04	

La course est chronométrée manuellement, vous donnerez le temps officiel retenu pour chaque coureur :

Temps manuels			Temps officiels		
1.	11"06	10"91	10"96	1.	
2.	11"29	11"20		2.	
3.	11"26	11"25		3.	
4.	11"41			4.	
5.	11"59			5.	
6.	11"60			6.	

Etablir la chronométrie pour un 800m en l'absence de chronométrage électrique.

NB: les temps sont pris au centième avec des chronos digitaux.

Temps manuels			Temps officiels		
1.	1'50"22	1'50"25	1'50"20	1.	
2.	1'51"65	1'51"70	Pas pris	2.	
3.	1'51"70	1'51"70	1'51"73	3.	
4.	1'52"08	1'52"12	1'52"13	4.	
5.	1'51"90	1'52"16	1'52"11	5.	
6.	1'52"29	Pas pris	1'52"34	6.	
7.	1'52"30	1'52"33	-	7.	
8.	1'53"25	1'53"45	-	8.	

Vous êtes chef chronométrateur. Compléter le tableau.

	Temps annoncés par les chronométrateurs	Temps retenus
Coureur A	7"40	
Coureur B	7"41	
Coureur C	7"44	
Coureur D	7"48	

**Vous êtes chef chronométrateur d'une compétition nationale et vous disposez de 9 chronométrateurs.**

**Compléter le tableau pour que chaque athlète soit chronométré trois fois.**

Mettre une croix dans chaque case correspondante.

	Premier Athlète	Deuxième	Troisième	Quatrième	Cinquième	Sixième
Chef chrono						
Chrono n°1						
Chrono n°2						
Chrono n°3						
Chrono n°4						
Chrono n°5						
Chrono n°6						
Chrono n°7						
Chrono n°8						
Chrono n°9						

## QUESTIONS POUR L'ÉVALUATION ÉCRITE DU JEUNE OFFICIEL COURSES

### QUESTIONS SIMPLES

Répondre aux affirmations en cochant la bonne réponse par une croix.

	Vrai	Faux
A l'arrivée du 100 m, le <b>dernier</b> concurrent change de couloir avant de franchir la ligne. Il doit être disqualifié.		
Lors du 3000m steeple un concurrent franchit la barrière en posant les mains dessus. Il en a le droit.		
Dans le relais 4 x100, le relayeur fait tomber le témoin qui roule sur le couloir à sa gauche. S'il ne gêne pas le déroulement de la course et qu'il ne diminue pas la distance à parcourir, il a le droit de ramasser le témoin et de continuer la course.		
Dans les courses longues, la cloche annonce le dernier tour.		
Au 50m Haies, un concurrent pousse les haies intentionnellement avec son pied. C'est une faute.		
Un commissaire de courses constatant une bousculade lors d'un 1500m peut disqualifier le coureur fautif à l'arrivée.		
En virage, courir sur la ligne intérieure gauche de son couloir entraîne une disqualification.		
Pour les épreuves de vitesse, le dossard doit être fixé sur la poitrine.		
C'est le commissaire de courses qui disqualifie un concurrent ayant fait une faute.		
Lors d'un relais, si le « témoin » (bâton) tombe au sol, c'est le concurrent le plus près qui doit le ramasser.		
A l'arrivée, les juges ont chacun un couloir à surveiller.		
En course un athlète, trop près d'une haie, fait tomber celle-ci avec la main. Il doit être disqualifié.		
Sur une course de haies, si un coureur est gêné, il peut poser réclamation pour demander à recourir la course.		
Sur un 100 m, un coureur, mettant le pied dans un autre couloir, est disqualifié même s'il ne gêne personne.		
Lors des courses longues, l'affichage du compte-tours est changé quand le 1 <sup>er</sup> concurrent entre dans la ligne droite d'arrivée.		

## QUESTIONS DE TYPE QCM

**Au 100 m, quelle est la durée de la mesure du vent**

*Entourer la ou les bonnes réponses*

5 sec                      10 sec                      13sec

**Quelle est la longueur de la zone d'élan dans un relais ?**

*Entourer la ou les bonnes réponses*

5 m                      10 m                      20 m

**Quelle est la longueur de la zone de transmission dans un relais ?** *Entourer la ou les bonnes réponses*

10 m                      20 m                      30 m

**Au 200 m individuel (non épreuves combinées), un record est homologué si la vitesse du vent est :**

Inférieure ou égale à 3 m/s.	
Inférieure ou égale à 1,5 m/s.	
Inférieure ou égale à 2 m/s.	

*Cocher la ou les bonnes réponses par 1 croix*

**S'il y a faute lors d'un passage de témoin, le juge lève le drapeau :**

- Blanc
- Rouge
- Jaune

*Cocher la bonne réponse par une croix*

**De quelles fonctions et de quelles tâches s'acquitte un commissaire de courses ?**

- Disqualifier un athlète faisant une faute
- Etre juge de relais
- Classer les concurrents
- Surveiller le franchissement des haies

*Cocher la ou les bonnes réponses*

**Pour une épreuve individuelle de courses.**

- 0,6 m/s	
- 2,1 m/s	
1,9 m/s	
2,1 m/s	

*Cocher les cases où un record peut être homologué*

## QUESTIONS « OUVERTES »

Vous êtes juge à l'arrivée, quel est votre rôle ?

Comment est organisé un jury de 5 personnes pour une course en couloirs avec 6 concurrents ?

Où place-t-on l'anémomètre au 100 m plat ?

A quoi sert un anémomètre ?

Pendant combien de temps mesure-t-on la vitesse du vent pour les courses suivantes :

- 60 m, 200 m, 50 m Haies, 110 m Haies ?
- Où est placé l'anémomètre ? A quel moment le déclenche-t-on ?

Quelle est la longueur de la zone de transmission dans un relais 4 x 60 m ?

Quelle est la longueur de la zone d'élan dans un relais 4 x 100 m ?

Dans l'épreuve individuelle du 200 m, dans quelles conditions de vent un record est-il homologué ?

Citer 3 fautes qui entraînent la disqualification d'un relais 4 x 100 m **en compétition fédérale FFA** ?

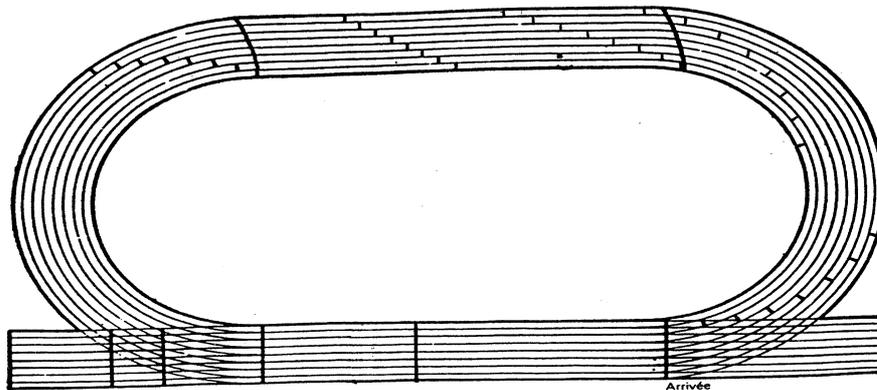
Pour un 200m, quelle est la durée de la mesure du vent, et à quel moment l'anémomètre est-il déclenché ?

A quoi servent les drapeaux jaune, blanc et rouge dans une course de relais ?

De quelles tâches s'acquitte un commissaire de courses **pour toutes** les épreuves de haies ?

Sur le schéma, indiquer les départs des courses suivantes :

- 100 m – 200 m – 300 m – 1000 m – 1500 m
- 50 m haies – 80 m haies – 110 m haies – 320 m haies – 4 x 60 m – 4 x 100 m



Vous êtes commissaire de courses et vous remarquez qu'un concurrent du 200 m fait une faute en passant devant vous. Que faites-vous ?

Comment est organisé un jury des arrivées, composé de 6 juges, pour une course de 3 000 m ?

Quel est le rôle de chacun ? A quoi sert la cloche ?

Quelles sont les fautes qui entraînent une disqualification sur un 200 m plat ?

Quelles sont les fautes qui entraînent une disqualification sur une course de haies ?

Quelles sont les fautes qui entraînent une disqualification sur une course de relais 4 x 100 m ?

Lors d'une course de relais un concurrent fait tomber le témoin dans un autre couloir que le sien, dans quelles conditions peut-il le ramasser ?

Que doit-on prendre en compte pour valider une transmission entre deux coureurs ?

Citer trois rôles d'un juge de courses.

Citer trois causes de disqualification d'un relais 4 x 60 m.

Vous êtes chef des juges aux arrivées, vous êtes assisté de 5 autres juges. Organiser le jury pour une course avec 5 athlètes au départ.

Quelles tâches peut-on vous attribuer comme commissaire aux courses ?

Lors d'une course de relais, le témoin tombe dans la zone de transmission. Qui doit le ramasser ? Dans quelles conditions ?

Expliquer l'utilisation des différentes couleurs de drapeau lors d'une course de relais :  
Drapeau Blanc    Drapeau Jaune    Drapeau Rouge.

Dans quelles courses utilise-t-on l'anémomètre ? Où l'anémomètreur se place-t-il ?

## TABLEAUX DE CARACTERISTIQUES DE COURSES

Compléter le tableau

Courses	Couleur des marques Sur la piste
50 m Haies	
80 m Haies	
100 m Haies	
200 m Haies	
400 m Haies	

Faire le classement de la course en notant les numéros de couloirs dans l'ordre d'arrivée

Athlète / Juge	1 <sup>er</sup>	2 <sup>e</sup>	3 <sup>e</sup>	4 <sup>e</sup>	5 <sup>e</sup>	6 <sup>e</sup>
<b>Chef Juges</b>	Couloir 3					Couloir 1
<b>1<sup>er</sup> Juge</b>	Couloir 3	Couloir 5				
<b>2<sup>e</sup> Juge</b>		Couloir 4	Couloir 2			
<b>3<sup>e</sup> Juge</b>			Couloir 2	Couloir 4		
<b>4<sup>e</sup> Juge</b>				Couloir 4	Couloir 6	
<b>5<sup>e</sup> Juge</b>					Couloir 6	Couloir 1

### Classement

1	
2	
3	
4	
5	
6	

Compléter le tableau de relais (dessiner le marquage au sol, indiquer la couleur et la distance correspondante)

**SENS de la COURSE →**

Courses	Zone d'élan	Zone de passage
4 x 60		
4 x 100		
4 x 400		

Compléter les tableaux pour les courses de haies (saison estivale)

**COURSES MASCULINES UNSS**

Catégorie	Distance course	Couleur repère	Hauteur haies	Nbre de haies
Benjamins	50m			
	200m	bleue		
Minimes	200m			
Cadets	110m		91cm	10

**COURSES FEMININES UNSS**

Catégorie	Distance course	Couleur repère	Hauteur haies	Nbre de haies
Benjamines	50m		65cm	
	200m			
Minimes	80m	blanche		8
Cadettes	320m			

Compléter le tableau suivant pour les courses de haies (saison estivale) et entourer les bonnes réponses

Courses	Catégories	Nbre de Haies	Intervalles	Hauteurs-Haies
50 m Haies	Benjamines		7 - 7,5 - 8	65 - 76 - 84
80 m Haies	Minimes Filles		7 - 7,5 - 8	65 - 76 - 84
200 m Haies	Minimes Garçons		8,5 - 18,28 - 35	65 - 76 - 84
110 m Haies	Cadets		8 - 8,5 - 9,14	76 - 84 - 91
400 m Haies	Juniors Garçons		30 - 35 - 40	76 - 84 - 91

Faire le classement de la course en notant les numéros de dossards

Athlète / Juge	1 <sup>er</sup>	2 <sup>e</sup>	3 <sup>e</sup>	4 <sup>e</sup>	5 <sup>e</sup>	6 <sup>e</sup>	7 <sup>e</sup>
Chef Juges	12						
Juge 1	12	15					
Juge 2		16	15				
Juge 3			15	14			
Juge 4				14	13		
Juge 5					14	18	
Juge 6						18	17
Juge 7							17
<b>Classement</b>							

## QUESTIONS POUR L'ÉVALUATION ÉCRITE DU JEUNE OFFICIEL LANCERS

### QUESTIONS SIMPLES

Répondre aux affirmations en cochant la bonne réponse par une croix.

	Vrai	Faux
Au lancer de marteau l'engin touche le sol pendant la rotation, l'athlète s'arrête, pose son engin et recommence à lancer. L'essai est valable.		
En lancer, on homologue un record même s'il y a beaucoup de vent favorable.		
Au lancer du javelot, un concurrent déséquilibré pose la main sur la ligne blanche à l'extrémité de la piste d'élan. Le lancer est valable.		
Lors d'un concours de poids, le concurrent dispose de 1 minute 30 pour réaliser son lancer.		
Au lancer de javelot, l'engin sort du secteur. En ramassant le javelot, le juge se rend compte que celui-ci est cassé. L'athlète a le droit de relancer.		
Dans un concours de javelot, l'engin tombe à cheval sur la ligne de secteur, la pointe à l'intérieur, la queue à l'extérieur. L'essai est valable.		
Au lancer de poids, l'athlète est autorisé à porter une bande de contention au poignet.		
Un athlète sort de l'aire de lancer avant que l'engin ne soit tombé au sol. L'essai est nul.		
Un athlète est inscrit à la fois au saut en hauteur et au javelot. Il demande à lancer son premier essai dans un ordre différent de celui tiré au sort (essai différé). Il peut le faire.		
Un concurrent, au cours d'un lancer, peut toucher l'intérieur du plateau avec la main.		
Lors de l'élan, le poids peut être décollé du cou mais ne doit pas venir en arrière et en dessous du plan des épaules.		
Au Poids, l'athlète peut poser le pied sur la face avant du butoir (à l'intérieur du cercle).		
L'engin personnel de lancer d'un concurrent doit être pesé avant le début du concours.		
Un concurrent peut lancer avec son engin personnel mais doit le prêter aux autres à leur demande.		
Pour que son essai soit valable, l'athlète doit attendre la chute de l'engin pour sortir du cercle de lancer.		
Dans un concours de marteau, si l'engin touche la cage et tombe à l'intérieur du secteur, le jet est considéré comme valable.		
Un lanceur peut effectuer ses 3 essais à la suite.		
L'athlète peut sortir du cercle de lancer par la partie avant.		
Le rôle du juge de chute est de ramener les engins vers les concurrents.		
Le disque fait partie des épreuves de lancers de l'heptathlon féminin.		
Les cercles du lancer de poids, de marteau et de disque sont de même diamètre.		
Le diamètre du cercle de lancer de disque est inférieur au diamètre du cercle de marteau.		
Le diamètre du cercle de poids est le même que celui du marteau.		
Le concurrent ne doit pas quitter le cercle de lancer avant que l'engin ne touche le sol.		
Avant chaque concours les engins personnels doivent être contrôlés par un juge arbitre.		
Lors de l'élan au lancer de poids, le concurrent touche le dessus du butoir. L'essai est valable.		
En compétition, l'épreuve de lancer de disque peut se faire sans cage de protection.		
Le juge lève le drapeau jaune pour signaler une faute.		
Le juge lève le drapeau blanc pour signaler que l'essai est valable.		
Lors de l'échauffement les concurrents peuvent lancer dans n'importe quel ordre.		
Au poids, le lanceur a le droit d'attacher ensemble 2 doigts avec du sparadrap.		
C'est le secrétaire du concours qui valide les essais.		
Un athlète est autorisé à effectuer des lancers d'échauffement à côté de la cage pendant le concours.		
Le concours de poids est commencé, un athlète arrive du saut en hauteur. Il peut effectuer un essai d'échauffement en utilisant l'aire de lancer.		
Pour les lancers à partir d'un cercle, les concurrents sont autorisés à toucher l'intérieur de la bande de fer.		

	Vrai	Faux
Un lanceur de poids est autorisé à attacher ensemble les doigts de la main avec laquelle il lance.		
Un athlète a été autorisé à partir pour faire une course après son 1 <sup>er</sup> essai. A son retour le 1 <sup>er</sup> lanceur effectue son 3 <sup>e</sup> essai ; il demande à faire son 2 <sup>e</sup> essai. Il est autorisé à le faire.		
Après avoir été lancé normalement par le lanceur, le disque touche la cage de protection et tombe ensuite à l'intérieur du secteur. L'essai est valable.		
Au javelot, un essai ne sera valable que si la pointe de la tête métallique touche le sol avant toute autre partie du javelot.		
En épreuves combinées les concurrents ont droit à quatre essais.		
On devra installer une manche à air pour le lancer de poids.		
Pour toutes les épreuves de lancers, les distances seront enregistrées au centimètre inférieur si la distance mesurée n'est pas un centimètre entier.		
Lors d'un essai, l'athlète commence son élan avant que le juge ne baisse son drapeau jaune qu'il a levé auparavant. L'essai est validé.		

## **QUESTIONS DE TYPE QCM**

### **Au lancer, lors d'un concours de lancer**

- Les engins doivent être relancés vers le cercle de lancer
- Les engins doivent être ramenés par un juge *Cocher la ou les bonnes réponses*
- Les athlètes viennent chercher les engins en attendant dans le secteur

### **Au lancer, lorsqu'il y a faute le juge lève le drapeau**

- Blanc
- Rouge *Cocher la ou les bonnes réponses*
- Jaune

### **Quel signe indique un essai nul sur la feuille de concours de lancer ?**

O                      X                      -

### **Le chef de concours d'une compétition nationale :**

- Valide les essais
- Vérifie le classement *Cocher la ou les bonnes réponses*
- Appelle les concurrents
- Inscrit les performances

### **Après avoir été appelé, de combien de temps dispose un concurrent pour lancer ?**

1'                      1'30                      2' *Entourer la bonne réponse*

### **Au lancer de poids du décathlon, combien d'essais dispose chaque concurrent ?**

TROIS                      QUATRE                      SIX *Entourer la bonne réponse*

### **En compétition UNSS, combien d'essais dispose le concurrent minime aux épreuves de lancers ?**

TROIS                      QUATRE                      SIX *Entourer la bonne réponse*

### Entourer le matériel nécessaire pour un concours de poids benjamins garçons

Un poids de 2 kg      un poids de 3 kg      un décamètre  
Un double décamètre    un balai      un jeu de drapeaux

En compétition F.F.A, il y a 7 concurrents au lancer de javelot, vous leur accordez :

- 3 essais
- 4 essais
- 6 essais

*Cocher la bonne réponse*

Après un essai différé en dernière position, un athlète reprend l'ordre de la feuille de concours et relance. Combien de temps dispose-t il pour lancer ?

1'                                  1'30                                  2'                                  *Entourer la bonne réponse*

### Entourer le matériel nécessaire pour un concours de javelot cadets

800 g                          600 g                          700 g                          1 hectomètre  
1 jeu de drapeaux 1 balai                          1 double décamètre

Dans une épreuve nationale FFA, après les 3 premiers essais, les 8 meilleurs lanceurs sont qualifiés pour les 3 essais supplémentaires. Dans quel ordre vont-ils lancer ? .

- Dans l'ordre inverse du classement provisoire
- Dans un nouvel ordre, tiré au sort
- Dans l'ordre de la feuille d'appel

*Cocher la bonne réponse*

### QUESTIONS «OUVERTES »

Au lancer de marteau, lors de la rotation le câble de l'engin casse. L'athlète déséquilibré quitte le cercle. Que décide le juge ?

Citer trois rôles d'un juge lancer.

Dans quels cas le chef juge est-il amené à lever le drapeau rouge ?

A quoi servent les drapeaux blanc et rouge dans un concours de lancer ?

Lors d'un championnat régional, un engin personnel peut-il être utilisé ?  
Si oui, dans quelles conditions ?

Quelles différences y a-t-il entre un plateau de poids et un plateau de marteau ?

En compétition fédérale (FFA), deux concurrents sont ex-aequo à la 8e place après les 3 premiers essais. Que décide le chef de concours pour la suite de l'épreuve ?

Au lancer de marteau, un athlète arrête son essai commencé, peut-il relancer ? A quelles conditions ?

A quoi sert le drapeau jaune dans un concours de lancer ?

Indiquer les signes correspondants aux différents essais

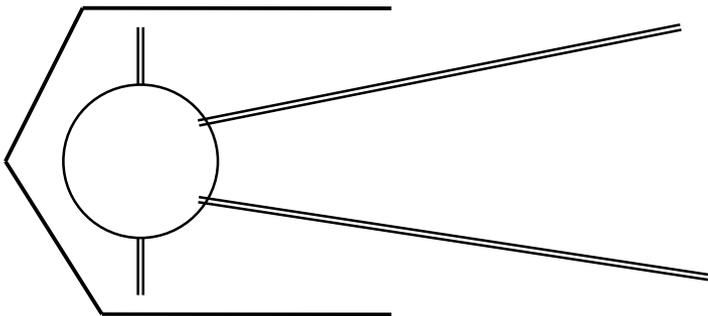
Essais	Signes
Essai nul	
Essai non tenté	

Citer trois règles de sécurité au lancer de marteau.

Citer trois causes de nullité au lancer de poids

Quelles sont les vérifications à effectuer avant un concours de lancer ?

Vous êtes chef de concours d'un championnat régional de concours de disque.  
Vous disposez de 4 juges A-B-C-D.  
Indiquer leur placement au moment du lancer et donner les tâches des cinq juges.



Chef de Concours :

Juge A :

Juge B :

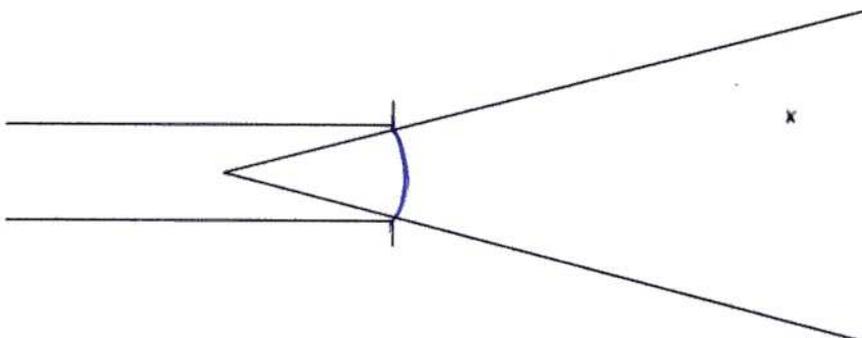
Juge C :

Juge D :

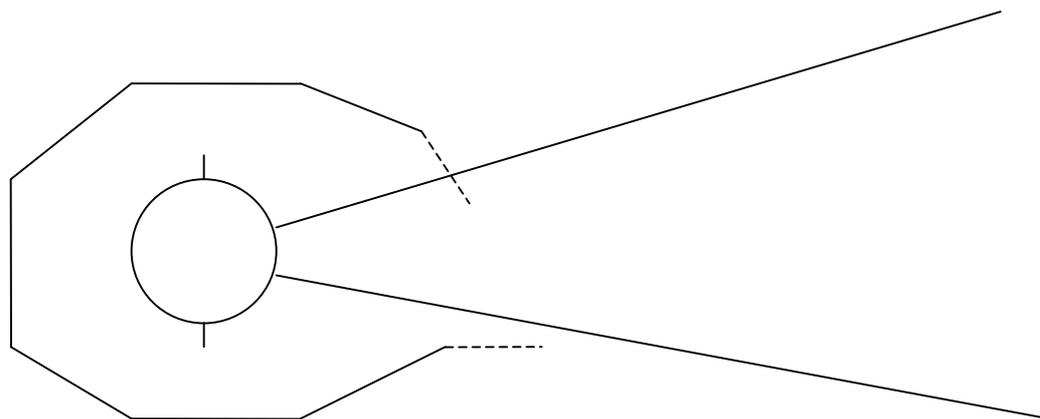
Au lancer de marteau, on utilise des panneaux mobiles situés à l'avant de la cage.  
Pour quelles raisons ?

En fonction des athlètes, comment le juge mobilise les panneaux mobiles de la cage de marteau ?

A l'aide d'une règle, tracer le ruban de l'appareil de mesure tel qu'il devrait être pour effectuer la lecture.  
Indiquer par une flèche l'endroit où le juge effectue la lecture.



Vous êtes chef de concours du lancer de marteau et vous disposez de six juges A-B-C-D-E-F Répartir sur le schéma les 7 officiels au moment du lancer. Indiquez les tâches de chacun.

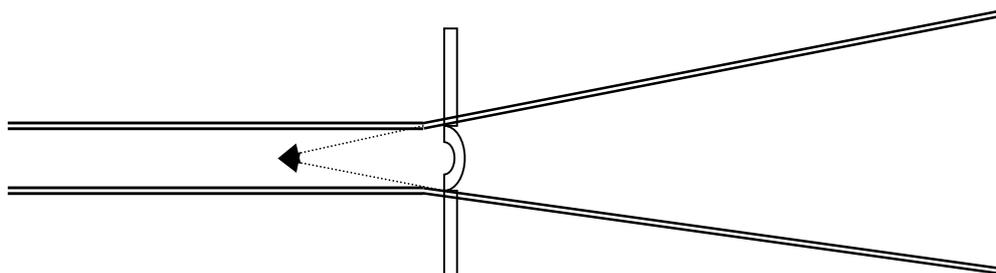


Chef Juge

A  
B  
C

D  
E  
F

Vous êtes **chef de concours** au javelot d'une **compétition nationale**. Vous disposez, **en plus de vous**, de 6 juges A – B – C – D – E - F. Placer le jury (lettres) au moment du lancer sur le schéma ci-dessous.



Quelles sont les tâches des différents juges ?

- Chef de concours :

- A : \_\_\_\_\_

- B : \_\_\_\_\_

- C : \_\_\_\_\_

- D : \_\_\_\_\_

- E : \_\_\_\_\_

- F : \_\_\_\_\_

## TABLEAUX DE CLASSEMENT ET DE CARACTERISTIQUES DE LANCERS

Indiquer les masses (poids) des engins en entourant la bonne réponse

Epreuves	Benjamines	Minimes Garçons	Cadets
Poids	2 kg - 3 kg - 4 kg	3 kg - 4 kg - 5 kg	4 kg - 5 kg - 6 kg
Disque	600 g - 800 g - 1 kg	800 g - 1 kg - 1,250 kg	1 kg - 1,250 kg - 1,5 kg
Javelot	400 g - 500 g - 600 g	500 g - 600 g - 700 g	600 g - 700 g - 800 g

**Compléter le tableau suivant**

Epreuves	Benjamins	Minimes filles	Cadets
Poids		3kg	
Disque			1,5 kg
Javelot	500g		

**Compléter la feuille de concours de l'épreuve de lancer de javelot FFA**

Noms	1 <sup>er</sup> essai	2 <sup>e</sup> essai	3 <sup>e</sup> essai	Perf.	Class.	4 <sup>e</sup> essai	5 <sup>e</sup> essai	6 <sup>e</sup> essai	Perf.	Class.
Michel	40.53	40.89	39.85			43.56	42.54	x		
André	46.76	47.05	x			50.55	x	x		
Pierre	48.52	45.21	45.42			x	x	48.25		
Olivier	40.89	x	x							
Daniel	x	40.89	40.35							
Gilles	x	x	—							
Frédéric	59.56	60.89	x			60.56	62.25	x		
Didier	45.78	42.56	40.58			52.32	—	x		
Cédric	x	38.20	x							
Nicolas	43.26	x	x			x	48.52	48.60		
Jean François	x	39.56	38.89							
Bruno	48.52	x	x			48.60	x	x		
Eric	45.25	42.58	48.54			x	x	46.40		

**Indiquer le poids des engins pour chacune des catégories du lancer du javelot**

CATEGORIES	HOMMES	FEMMES
Benjamins		
Minimes		
Cadets		
Juniors		
Espoirs / Seniors		

## QUESTIONS POUR L'ÉVALUATION ÉCRITE DU JEUNE OFFICIEL SAUTS

### QUESTIONS SIMPLES

Répondre aux affirmations en cochant la bonne réponse par une croix

Vrai Faux

	Vrai	Faux
Lors d'un concours de longueur, le concurrent sort du sautoir en revenant en arrière de ses marques ; le saut est mesuré.		
Un athlète s'élance en hauteur, au même moment une course se déroule. Le juge de hauteur peut arrêter la course.		
Un athlète casse sa perche, un autre athlète du concours doit lui prêter la sienne.		
Le concours de saut en hauteur vient de commencer. Un athlète arrive du lancer de poids et vous demande d'effectuer un saut d'échauffement. Il a le droit de faire ce saut d'échauffement.		
L'anémomètre est utilisé dans tous les sauts pour mesurer la vitesse du vent.		
Au triple-saut, un concurrent peut placer ses marques sur la piste d'élan.		
Lors du saut en longueur, un concurrent est manifestement gêné dans sa course d'élan mais il termine son saut. Il peut demander à refaire son saut.		
Dans le concours de longueur, le dernier concurrent va sauter son 2 <sup>e</sup> essai. Jonathan, 5 <sup>e</sup> sur la feuille de concours, vous demande de sauter son 3 <sup>e</sup> essai en premier car le départ de sa course est imminent. Vous devez l'autoriser à sauter dans ce nouvel ordre pour cet essai.		
Au saut en hauteur, un concurrent s'élance pour sauter. Trop près, il touche le tapis sans faire tomber la barre. Il peut retenter un essai.		
En championnat départemental, dans un concours de saut en longueur avec 9 athlètes, tous les concurrents ont droit à six essais.		
Un athlète saute et échoue à son 1 <sup>er</sup> essai à 1 35 m. Il fait impasse à son deuxième essai. Au 3 <sup>e</sup> essai vous devez l'appeler pour effectuer son saut.		
Un athlète est inscrit à la fois au saut en longueur et au javelot. Il demande à sauter à son premier essai dans un ordre différent de celui tiré au sort (essai différé). Il peut le faire.		
Au saut en longueur, le drapeau blanc signifie que l'essai est réussi.		
Le drapeau jaune indique au concurrent qu'il doit attendre avant de sauter.		
Lors d'une compétition avec attribution d'un titre individuel, il est nécessaire de départager les ex-æquo à la 1 <sup>ère</sup> place d'un concours de saut en hauteur par des sauts de barrage.		
C'est le secrétaire du concours de saut en longueur qui valide les essais		
Sur la feuille de concours de saut avec barre, le signe « 0 » signifie que le saut est réussi.		
Un athlète casse sa perche et un morceau touche le tapis au-delà du point zéro : on lui compte un essai nul.		
Dans un championnat individuel de saut en longueur tous les sauteurs ont droit à 6 essais.		
Dans un concours de hauteur avec 7 athlètes, en début de concours l'athlète a 2' pour sauter à l'appel de son nom.		
A la perche, si un athlète part disputer une course, le jury doit attendre son retour pour continuer le concours.		
On mesure le vent pour homologuer un record au saut à la perche.		
Lors d'un saut en hauteur, l'athlète touche la barre qui oscille sur les taquets. Si celui-ci sort du tapis avant que la barre ne tombe, l'essai est valable.		
Lors d'une compétition FFA au triple-saut senior, le sauteur doit indiquer la planche qu'il choisit en début de concours, ensuite il ne peut plus en changer.		
Le perchiste heurte la barre pendant son franchissement et la repousse avec ses mains contre les supports. La barre ne tombe pas. Vous levez drapeau blanc.		
Au triple-saut, un concurrent a le droit de placer ses chaussures sur la piste pour repérer ses marques.		
Au triple-saut ou à la longueur, les mesurages sont faits perpendiculairement à la ligne d'appel ou à son prolongement.		

## QUESTIONS DE TYPE QCM

Lors d'un concours, vous jugez un saut nul. Quel drapeau levez-vous ?

Rouge      Blanc      Jaune      *Entourer la bonne réponse*

Il reste 15 secondes au concurrent pour s'élancer. Quel drapeau levez-vous ?

Rouge      Blanc      Jaune      *Entourer la bonne réponse*

Dans un concours individuel de saut en hauteur, si un athlète effectue une impasse à la 1<sup>ère</sup> tentative à 1 m 85 :

- Il peut tenter son essai suivant au 3<sup>e</sup> essai à 1 m 85
- Il peut tenter son essai suivant au 1<sup>er</sup> essai à 1 m 90      *Cocher la bonne réponse*
- Il peut tenter son essai suivant au 2<sup>e</sup> essai à 1 m 85

### En épreuves individuelles

Dans un concours de saut en hauteur à 9 concurrents, lors de la 1<sup>ère</sup> tentative à la première barre, combien de temps dispose l'athlète pour effectuer son essai ?

1mn      1mn30      2mn      *Entourer la bonne réponse*

Lorsqu'il reste seul en concours, quel est le délai accordé pour s'élancer ?

1 mn 30      2 mn      3 mn      5 mn      *Entourer la bonne réponse*

Au saut en longueur, quelle est la durée de la mesure du vent

5 sec      10 sec      13sec      *Entourer la bonne réponse*

Au triple-saut, un record est homologué si :

- la vitesse du vent est inférieure ou égale à 1,5 m/s
- la vitesse du vent est inférieure ou égale à 2m/s      *Cocher la bonne réponse*
- la vitesse du vent est inférieure ou égale à 3m/s

Au saut en longueur du décathlon, combien d'essais chaque concurrent dispose-t-il ?

TROIS      QUATRE      SIX      *Entourer la bonne réponse*

En championnat UNSS, combien d'essais le concurrent dispose-t-il aux épreuves de saut en longueur ?

TROIS      QUATRE      SIX      *Entourer la bonne réponse*

Quelles sont les épreuves de sauts où l'anémomètre (mesure de la vitesse du vent) est utilisé ?

- Hauteur
- Longueur
- Triple-Saut      *Cocher la ou les bonnes réponses*
- Perche

## QUESTIONS « OUVERTES »

A quel moment déclenche-t-on l'anémomètre au saut en longueur ?

Le sauteur en Hauteur a mis le pied sur la ligne blanche de point zéro à l'impulsion mais a franchi la barre. Quel drapeau faut-il lever ?

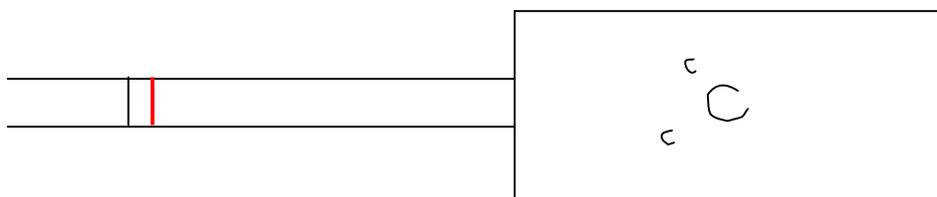
Pendant une course de 3 000 m, un concours de saut en hauteur se déroule. Que fait le jury pour assurer la sécurité des athlètes ?

Vous êtes responsable d'un concours de triple-saut. Vous disposez d'un juge régional et de 2 juges départementaux. Comment placez-vous votre jury ? Faire un croquis.

A quoi sert un barrage au saut en hauteur ? Expliquer le principe du barrage. Donner un exemple.

Qu'est ce qu'un essai différé en longueur ? Donner un exemple.

A l'aide d'une règle, tracer sur le schéma le ruban du décamètre et indiquer l'endroit où vous lisez la performance.



Citer trois tâches d'un juge de saut en hauteur.

Citer trois exemples donnant un essai nul au saut en longueur.

Vous êtes chef juge au triple-saut. Les planches utilisées pour le concours sont situées à 7 m, 9 m et 11 m. Comment organisez-vous le déroulement du concours ?

Où place-t-on l'anémomètre au saut en longueur ?

Un concurrent perchiste effectue son essai réglementairement valable, mais la barre tombe. Il vous fait constater aussitôt que les poteaux n'étaient pas réglés selon sa demande. Que faites-vous ?

A quoi servent les drapeaux blanc et rouge au concours de saut en hauteur ?

Indiquer les signes correspondants pour un concours de saut en hauteur

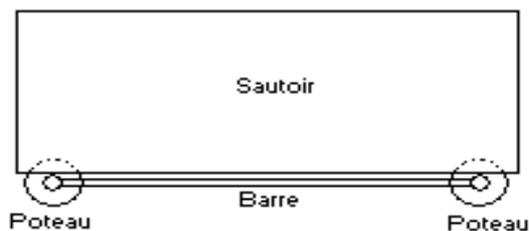
Essais	Signes
Essai nul	
Essai non tenté	

Dans un concours régional de longueur ou de triple-saut, lorsque les 12 concurrents ont réalisé leurs trois essais, que faites-vous en tant que chef de concours ? Dans quel ordre sauteront-ils par la suite ?

A quoi sert, en hauteur, la ligne blanche située (ou tracée) entre les poteaux et dans leur prolongement ?

Vous êtes Chef de concours d'une épreuve de saut en hauteur et vous disposez de 4 juges A-B-C-D. Comment organisez-vous votre jury ?

Indiquer leur placement, sur le terrain, au moment du saut et donner les tâches des cinq juges.



Chef

A

B

C

D

Vous êtes Chef de concours d'une **épreuve nationale** de saut à la perche.

Vous disposez, **en plus de vous**, de 6 juges A-B-C-D-E-F. Comment organisez-vous votre jury ?

Indiquer leur placement, sur le terrain, au moment du saut et donner les tâches des sept juges.



Chef

A

B

C

D

E

F

## TABLEAUX DE CLASSEMENT

Compléter le tableau ci-dessous en indiquant la performance finale et le classement

	1.95	2.00	2.05	2.08	2.11	2.14	2.16	Performance	Classement
Sébastien	-	0	XX -	0	XXX				
Julien	-	X0	0	0	XX0	XXX			
Pierre	-	XX0	0	-	-	-	XXX		
Michaël	-	X0	XX0	X0	0	0	XXX		
Laurent	-	XXO	0	0	X0	0	XXX		

Compléter entièrement le tableau de ce championnat Régional FFA de saut en longueur suivant en indiquant la performance finale et le classement

		1 <sup>er</sup> Essai	2 <sup>e</sup> Essai	3 <sup>e</sup> Essai	Perf.	Class.	Nouvel ordre de passage	4 <sup>e</sup> Essai	5 <sup>e</sup> Essai	6 <sup>e</sup> Essai	Perf.	Class.
1	A	5.54	5.00	-				4.55	-	-		
2	B	5.52	4.85	4.15				-	4.70	-		
3	C	4.85	4.05	4.50				4.65	-	4.90		
4	D	4.45	4.00	4.08				-	-	4.10		
5	E	5.50	5.10	4.95				5.54	5.40	-		

Faire le classement du concours de longueur du championnat régional FFA suivant

	Noms	1 <sup>er</sup> essai	2 <sup>e</sup> essai	3 <sup>e</sup> essai	Perf.	Class.	Nouvel ordre de passage	4 <sup>e</sup> essai	5 <sup>e</sup> essai	6 <sup>e</sup> essai	Perf.	Class.
1	Céline	x	4.53	4.32				4.79	4.86	x		
2	Cécile	5.68	5.59	5.08				x	x	5.56		
3	Magalie	5.02	5.43	5.27				5.08	x	x		
4	Sandrine	5.34	x	5.46				5.68	-	5.59		
5	Christelle	5.32	5.27	x				x	5.04	5.25		
6	Emilie	x	5.81	5.85				6.05	5.92	x		
7	Monique	4.28	x	4.53								
8	Valérie	5.92	x	6.05				5.82	x			
9	Catherine	x	x	5.13				4.99	5.25	x		

Pourquoi Monique s'arrête-t-elle au 3<sup>e</sup> essai ?

**Effectuer et commenter le classement du concours de saut à la perche suivant**

	Sauts de Barrage									Perf	Class
	3.20	3.40	3.50	3.60	3.60	3.65	3.60	3.65	3.70		
Maryse	-	o	xo	xxx	o	x	o	o	o		
Jocelyne	-	o	xxo	xxx							
Michèle	-	xxx									
Valérie	o	o	xo	xxx	o	x	o	o	x		
Sandrine	o	xxo	xo	xxx							
Christelle	-	xxo	xo	xxx							
Eva	o	xo	x-	xx							
Monique	-	-	xo	xxx	o	x	x				

**Compléter et commenter le tableau de ce championnat Régional FFA de saut en hauteur**

	1.70	1.75	1.80	1.85	1.90	1.95	1.98	Performance	Classement
Didier	0	0	XX	0	XXX				
Pierre	-	X0	0	0	XX0	XXX			
André	0	X0	X0	-	XXX				
Olivier	-	X0	X0	XX0	0	X0	XXX		
Bruno	XX -	0	X0	XXX					
Eric	0	X0	0	X0	X0	X0	XXX		
Gilles	-	-	0	XX0	X0	XXX			

**Compléter le tableau des délais**

Nombre d'athlètes en compétition	Epreuves Individuelles			Epreuves Combinées		
	Hauteur	Perche	Autres Sauts	Hauteur	Perche	Longueur
Plus de 3			1'	1'		1'
2 ou 3			1'	1'30		1'
1	3'		-			-
Essais consécutifs	2'		2'	2'		2'

CMN Athlétisme  
Jeunes Officiels  
15/12/2007

# L' EVALUATION DES COMPETENCES DU JEUNE OFFICIEL

## LES MODALITES D' EVALUATION

### **A) L'évaluation de la connaissance des règlements se fait par une épreuve écrite.**

1) Au niveau national, l'épreuve écrite, notée sur 20 points, portera sur :

- 1/3 de questions de type QCM (questions « vrai ou faux » et questions à choix multiples) pour une valeur de 6 points
- 1/3 de questions « ouvertes » (questions amenant des réponses rédigées) d'une valeur de 7 points
- 1/3 de tableaux de classement ou de caractéristiques (d'engins, de courses, repères de haies) pour un total de 7 points

2) Pour la certification académique, le même protocole est utilisé.

La différence entre les deux examens se fera sur la difficulté des questions « ouvertes » et la complexité des tableaux de caractéristiques ou de classement (niveau d'exigence moins élevé pour la certification académique).

3) Pour la certification départementale, la personne ressource proposera un examen simplifié dans l'une des familles (sauts, lancers, courses, starter, chronométreur) avec des questions de type « vrai ou faux » et des questions de type QCM choisies dans la « Banque Nationale de Questions ».

NB : Le niveau district est un niveau de formation et non de certification.

Cette formation est assurée par le professeur animant l'Association Sportive.

Elle vise à donner l'envie et le plaisir de juger lors des compétitions scolaires.

### **B) L'évaluation des savoirs pratiques**

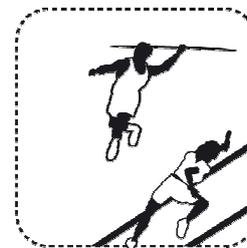
Elle se fait par une évaluation des différents postes occupés en compétition où les capacités et les connaissances pratiques du Jeune Officiel sont évaluées par le tuteur formateur (désigné parmi les membres du jury) et par un responsable des Jeunes Officiels.

Cette évaluation pratique, notée sur 40 points, se fera à l'aide des fiches nationales suivantes.

# EXAMEN DE JEUNE OFFICIEL NATIONAL

## EPREUVE PRATIQUE

### CHRONOMETREUR



**NOM :** \_\_\_\_\_ **Prénom :** \_\_\_\_\_

**Etablissement :** \_\_\_\_\_

**Académie :** \_\_\_\_\_

**1<sup>ÈRE</sup> EVALUATION :** \_\_\_\_\_ **CHEF CHRONOMÉTREUR :** \_\_\_\_\_

Connaissances pratiques	1	2	3	4	5
Précision chronométrique	1	2	3	4	5
Constance et concentration	1	2	3	4	5
Relations avec le jury	1	2	3	4	5
Observations					

**2<sup>E</sup> EVALUATION :** \_\_\_\_\_ **CHEF CHRONOMÉTREUR :** \_\_\_\_\_

Connaissances pratiques	1	2	3	4	5
Précision chronométrique	1	2	3	4	5
Constance et concentration	1	2	3	4	5
Relations avec le jury	1	2	3	4	5
Observations					

Note de la 1<sup>ère</sup> Evaluation : / 20  
(Officiel – Tuteur) } **/20**

Note de la 2<sup>e</sup> Evaluation : / 20  
(Officiel – Tuteur) } **/20**

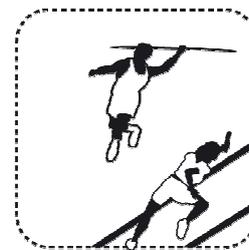
Evaluation d'un responsable des Jeunes Officiels **/20**

<b>NOTE :..... /40</b>
------------------------

# EXAMEN DE JEUNE OFFICIEL NATIONAL

## EPREUVE PRATIQUE

### JUGE COURSES



NOM : \_\_\_\_\_ Prénom : \_\_\_\_\_

Etablissement : \_\_\_\_\_

Académie : \_\_\_\_\_

EVALUATION : JUGE AUX ARRIVÉES : \_\_\_\_\_ CHEF DES ARRIVÉES : \_\_\_\_\_

Connaissances pratiques	1	2	3	4	5
Précision du classement	1	2	3	4	5
Constance et concentration	1	2	3	4	5
Relations avec le jury	1	2	3	4	5
Observations					

EVALUATION : COMMISSAIRE DE COURSES : \_\_\_\_\_ JUGE-ARBITRE COURSES : \_\_\_\_\_

Connaissances pratiques	1	2	3	4
Position sur le terrain (juge-public-sécurité)	1	2	3	4
Initiatives et décisions	1	2	3	4
Constance et concentration	1	2	3	4
Relations avec les athlètes et le jury	1	2	3	4
Observations				

Postes occupés

Note de la 1<sup>ère</sup> Evaluation : \_\_\_\_\_ / 20  
(Officiel – Tuteur)

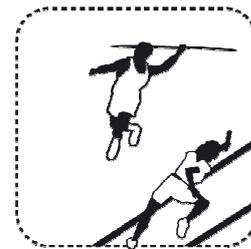
Note de la 2<sup>e</sup> Evaluation : \_\_\_\_\_ / 20  
(Officiel – Tuteur)

Evaluation d'un responsable des Jeunes Officiels \_\_\_\_\_ /20

**NOTE : ..... /40**

# EXAMEN DE JEUNE OFFICIEL NATIONAL

## EPREUVE PRATIQUE



**JUGE ARBITRE**                       **STARTER**

**JUGE LANCERS**                       **JUGE SAUTS**

**NOM :** \_\_\_\_\_ **Prénom :** \_\_\_\_\_

**Etablissement :** \_\_\_\_\_

**Académie :** \_\_\_\_\_

**1<sup>ÈRE</sup> EPREUVE :** \_\_\_\_\_ **EVALUATEUR :** \_\_\_\_\_

Connaissances pratiques	1	2	3	4
Position sur le terrain (juge-public-sécurité)	1	2	3	4
Initiatives et décisions	1	2	3	4
Constance et concentration	1	2	3	4
Relations avec les athlètes et le jury	1	2	3	4
Observations				

Postes occupés

**2<sup>E</sup> EPREUVE :** \_\_\_\_\_ **EVALUATEUR :** \_\_\_\_\_

Connaissances pratiques	1	2	3	4
Position sur le terrain (juge-public-sécurité)	1	2	3	4
Initiatives et décisions	1	2	3	4
Constance et concentration	1	2	3	4
Relations avec les athlètes et le jury	1	2	3	4
Observations				

Postes occupés

Pour les sauts, le JO est évalué en saut vertical et en saut horizontal.  
Pour les lancers, le JO est évalué en lancer avec cage et sans cage.

<u>Note de la 1<sup>ère</sup> Evaluation :</u>	/ 20	}	<b>/20</b>
(Officiel – Tuteur)			
<u>Note de la 2<sup>e</sup> Evaluation :</u>	/ 20		
(Officiel – Tuteur)			

Evaluation d'un responsable des Jeunes Officiels **/20**

**NOTE : ..... /40**

## LES ETAPES DE LA CERTIFICATION DU JEUNE OFFICIEL

La certification du JO est effectuée aux différents niveaux des compétitions scolaires :

- ↪ Pour la certification départementale, lors des Championnats Départementaux.
- ↪ Aux Championnats d'Académie pour la certification régionale.
- ↪ Lors des Championnats de France pour la certification nationale.

### A) Est reconnu Juge de District UNSS :

Le Jeune Officiel qui a reçu une formation par son professeur d'EPS ou une personne ressource.

Le Jeune Officiel reçoit sa carte de JO



NB : Le niveau district est un niveau de formation et non de certification.

### B) Est certifié Juge Départemental UNSS :

Le Jeune Officiel de district qui a obtenu une note au moins égale à **30 sur 60 points** à l'examen départemental et qui a officié dans 2 compétitions aux postes de responsabilité correspondants.

Le Jeune Officiel reçoit la pastille bleue  à coller sur sa carte de JO.

Selon le protocole FFA validé le 18/2/2007, le Jeune Officiel UNSS a l'équivalence de Jeune Juge départemental FFA.

### C) Est certifié Juge Régional UNSS

Le Jeune Officiel départemental qui a obtenu une note au moins égale à **36 sur 60 points** lors de la certification académique et qui a officié dans 2 compétitions aux postes de responsabilité correspondants.

Le Jeune Officiel reçoit la pastille de couleur jaune  à coller sur sa carte de JO.

Selon le protocole FFA, l'examen régional UNSS donne l'équivalence de Jeune Juge Régional FFA et d'Officiel Départemental FFA.

Le JO sera nommé Officiel départemental FFA dès qu'il aura satisfait aux conditions suivantes :

- Avoir 16 ans
- Etre licencié FFA
- Avoir participé à 2 compétitions FFA

### **C) Est certifié Juge National UNSS**

Le JO Régional qui a obtenu une note au moins égale à **45 sur 60 points** à l'examen national.

Le Jeune Officiel reçoit la pastille de couleur rouge  qui est collée sur sa carte de JO.

Selon le protocole FFA du 18 février 2007, l'examen national UNSS donne l'équivalence de Jeune Juge Fédéral FFA et d'Officiel Régional FFA.

Le Jeune Officiel UNSS sera nommé Officiel Régional FFA dès qu'il aura satisfait aux conditions suivantes :

- Avoir 16 ans
- Etre licencié FFA
- Avoir participé à 2 compétitions FFA.

### **D) Est certifié Juge International UNSS :**

Le Jeune Officiel sélectionné pour participer au jury d'une compétition de l'ISF (International School Sport Fédération) organisée en France et qui obtient une note au moins égale à 45 sur 60 points à l'examen d'officiel international.

Le Jeune Officiel reçoit alors la pastille verte  qui est collée sur sa carte de JO.

Il n'y a pas d'équivalence de niveau avec la FFA pour cette certification.

## 6. LE JEUNE OFFICIEL ASSURE LE SUIVI DE SA FORMATION

L'UNSS propose à tout jeune officiel certifié de pouvoir gérer son suivi de formation sur son serveur Intranet.

Pour accéder au serveur, il devra demander à son professeur d'EPS ses codes d'accès :

- ◆ Son identifiant (c'est son numéro de jeune officiel qui sera inscrit sur sa licence UNSS),
- ◆ Son mot de passe.

Pour ce faire, le professeur d'EPS devra se connecter sur le serveur Intranet avec les codes d'accès de son Association Sportive d'établissement, et déclarer le jeune officiel. En retour, le mot de passe s'affichera à l'écran. Ces codes d'accès sont valables pendant dix ans.

Sur le serveur, le jeune officiel pourra enregistrer régulièrement deux types d'informations le concernant :

- ◆ Toutes les actions qu'il aura réalisées en tant qu'arbitre ou juge de rencontres UNSS,
- ◆ Toutes les actions de formation (stages par exemple) qu'il aura suivies.

Celles-ci seront analysées immédiatement et automatiquement et pourront être consultées sous différentes formes. Un tableau statistique simple rendra compte de l'histoire de toutes les actions réalisées.

L'adresse du site pour accéder au serveur Intranet est :

**[www.unss.org](http://www.unss.org)**

## 7. LE JEUNE OFFICIEL PEUT PARFAIRE SA FORMATION EN CONSULTANT DES DOCUMENTS COMPLEMENTAIRES

### SITES INTERNETS

<http://www.unss.org>  
<http://www.athle.org>  
<http://cot.org>  
<http://www.ac-amiens.fr/partenaires/unss>  
<http://monot.claude.free.fr>  
<http://www.uachauny.free.fr>

**ADRESSE** (commande de documents de formation : Livrets et CD)

Ligue de Bretagne      10 boulevard Charmer - 22000 Saint Briec  
02 96 78 19 04      [bretagne-athletisme@wanadoo.fr](mailto:bretagne-athletisme@wanadoo.fr)

### DOCUMENTS – OUVRAGES

CD Rom JEUNES JUGES – JEUNES OFFICIELS (fin 2008)	FFA - UNSS
CD Rom	Ligue de Bretagne
CD Rom	Comité Drôme- Ardèche
Document téléchargeable sur le site UNSS : JE SUIS JEUNE OFFICIEL EN CROSS COUNTRY	MAIF - UNSS
Guide de l'Officiel UNSS - Athlétisme	MAIF - UNSS
Livret du Jeune Officiel d'Athlétisme	Ligue de Bretagne
Guide de l'Officiel Régional Normandie	Ligue de Basse
Les règles des compétitions IAAF	FFA
La Charte des Officiels	FFA
Le Juge-Arbitre	IAAF - Robert Blanchet