

## Agir et s'exprimer avec son corps: programmation PS à GS

	Petite section	Moyenne section	Grande section
Jeux collectifs et jeux d'opposition	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Accepter de participer.</li> <li>- Écouter, comprendre et respecter les règles.</li> <li>- Accepter de coopérer</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Accepter de perdre.</li> <li>- Jouer un rôle.</li> <li>- Commencer à construire des stratégies.</li> <li>- Évaluer le résultat de son action.</li> <li>- Reformuler les règles.</li> <li>- Obéir à des consignes plus complexes.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Verbaliser ses échecs et ses réussites.</li> <li>- Affiner les rôles ( arbitrage par exemple.)</li> <li>- Inventer de nouvelles variantes.</li> <li>- Comptabiliser des scores.</li> <li>- Remplir un tableau de résultats</li> </ul>
Expression corporelle.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Oser participer.</li> <li>- Prendre conscience de son corps.</li> <li>- Coopérer.</li> <li>- Investir l'espace.</li> <li>- Accepter le regard des autres.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Reproduire un geste.</li> <li>- Exprimer un sentiment par la gestuelle.</li> <li>- Participer à la création d'une chorégraphie.</li> <li>- Accepter le jugement des autres</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Commencer à exprimer un sentiment par une expression du visage.</li> <li>- Proposer des idées pour la création d'une chorégraphie.</li> <li>- Exprimer un jugement.</li> </ul>
Réaliser des actions que l'on peut réaliser.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Lancer : adapter son geste.</li> <li>- Lancer : se séparer de l'objet.</li> <li>- Courir à partir d'un signal sonore ou visuel.</li> <li>- Courir en ligne droite.</li> <li>- Aller d'un point à un autre</li> <li>- Sauter à pieds joints</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Lancer dans...</li> <li>- Lancer haut</li> <li>- Lancer loin</li> <li>- Courir à partir d'un signal sonore ou visuel.</li> <li>- Courir en ligne droite.</li> <li>- Aller d'un point à un autre.</li> <li>- Sauter dans...</li> <li>- Franchir des obstacles.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Lancer dans une cible.</li> <li>- Lancer et attraper.</li> <li>- Courir à partir d'un signal sonore ou visuel.</li> <li>- Courir en ligne droite.</li> <li>- Aller d'un point à un autre.</li> <li>- Sauter pour toucher une cible.</li> <li>- Travailler l'impulsion.</li> <li>- Trouver son pied</li> </ul>

			d'appel.

vero74- <http://www.lamaternelle74.fr/>